

# DarkOne4

Many thanks to:

**T.P Wang, Br3tt, eXtremeHunter1972, fbuser, marc2003 and super-gau**  
for their helping hands with scripting in WSH Panel mod

**aleco and grimes**  
for their helping hands in creating the self-extracting archive

**and to all of my beta testers!**

For questions and problems that can't be solved by reading this user guide you can contact me on the following sites:

[German foobar-users-Forum](#)

and of course on [deviantart](#)

Many thanks for using **DarkOne4**

© 2016 *ted***G**o aka Gerhard

# 1. Installation

## 1.1 Select Columns UI

Open foobar2000 and choose **Columns UI** as your **User Interface Module**.

- If you haven't used Columns UI before you will be asked on startup which Display to use.

Choose **Columns UI** and in the following window choose one of the Presets (it will be overwritten after importing the DarkOne configuration file).

- If you have already installed Columns UI in your components folder but haven't used it so far, please go to **File** → **Preferences** → **Display** and choose **Columns UI** as your **User Interface Module**.

In this case you will have to **restart foobar2000** to take effect.

Öffnen Sie foobar2000 und wählen Sie **Columns UI** als Ihr **User Interface Module**.

- Sollten Sie bislang noch kein Nutzer von Columns UI gewesen sein, werden Sie durch einen Dialog gefragt, welche Benutzeroberfläche Sie benutzen möchten.

Wählen Sie hier **Columns UI** aus und im nachfolgenden Dialog irgendein Preset (dieses wird durch den anschließenden Import der DarkOne Konfigurationsdatei überschrieben).

- Sollte sich bereits Columns UI bislang ungenutzt in Ihrem user-components Verzeichnis befinden, gehen Sie bitte über **File** → **Preferences** → **Display** und wählen **Columns UI** als Ihr **User Interface Module**.

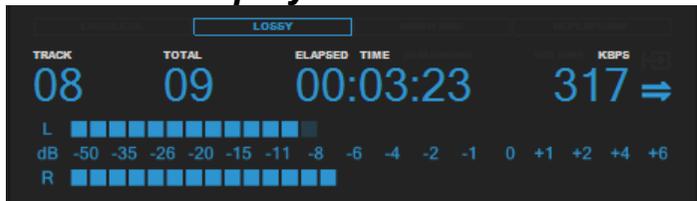
In diesem Fall müssen Sie **foobar2000 neu starten**.

## 1.2 Import the configuration file

Import the file **DarkOne4Mod v1.0.fcl** from the folder [.../foobar2000/themes/DarkOne4Mod](#) via **File** → **Preferences** → **Display** → **Columns UI** → **Main tab** → **FCL importing and exporting** → **Import**.

Importieren Sie bitte die Datei **DarkOne4Mod v1.0.fcl** aus dem [.../foobar2000/themes/DarkOne4Mod](#)-Ordner über **File** → **Preferences** → **Columns UI** → Registerkarte **Main** → **FCL importing and exporting** → Schaltfläche **Import**.

## 1.3 Reset display colour



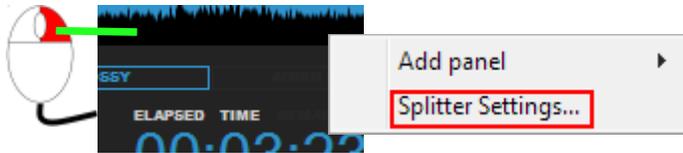
It may happen that the display colour isn't set by importing the FCL file.

Please do a right mouse click on the display (in the center area at the bottom) and select **Blue**.

Es kann passieren, dass beim Import der Konfigurationsdatei die Displayfarbe nicht gesetzt wird.

Darum bitte einmal mit der rechten Maustaste auf das Display (im zentralen unteren Bereich) klicken und **Blue** wählen.

## 1.4 Reset Global Variables



To avoid possible incompatibilities with a previous configuration, please do a right-mouse-click as illustrated on the small area above the display, select **Splitter Settings** → **Global Variables** tab and hit the button **Delete All** to reset the global variables.

Um mögliche Inkompatibilitäten mit einer früheren Konfiguration zu vermeiden, Rechtsklick auf den schmalen Rand oberhalb des Displays → **Splitter Settings** → Registerkarte **Global Variables** → Schaltfläche **Delete All**, um die globalen Variablen zurückzusetzen.

## 1.5 Disabling Frame Styles

It may happen that you have to set the **Frame style** to **None** for some panels. Then please do the following:

### ① Album List Panel

**MENU** → **File** → **Preferences** → **Media Library** → **Album list panel** → **Advanced** tab → **Window frame style**

### ② Filter

**MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Filter** tab → **Edge style**

**Show column titles** should also be disabled!

### ③ Item Details Panel

Right-click on the **Info** button on the left side → **Splitter Settings** → **PanelList** tab → select **Info** → hit **Configure** button → **Panel edge style**

### ④ Item Properties

Right-click on the **Prop.** button on the left side → **Splitter Settings** → **PanelList** tab → select **Prop.** → hit **Configure** button → **Panel edge style**

### ⑤ NG Playlist

**Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **General** tab → **Playlist edge style**

Bei einigen Panels muss u. U. der **Frame Style** auf **None** gesetzt werden. Dann bitte wie folgt vorgehen:

### ① Album List Panel

**MENU** → **File** → **Preferences** → **Media Library** → **Album list panel** → Registerkarte **Advanced** → **Window frame style**

### ② Filter

**MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Filters** → Registerkarte **General** → **Edge style**

Hier sollte auch **Show column titles** abgewählt werden!

### ③ Item Details Panel

Rechtsklick auf die **Info**-Schaltfläche auf der linken Seite → **Splitter Settings** → Registerkarte **PanelList** → **Info** auswählen → Schaltfläche **Configure** betätigen → **Panel edge style**

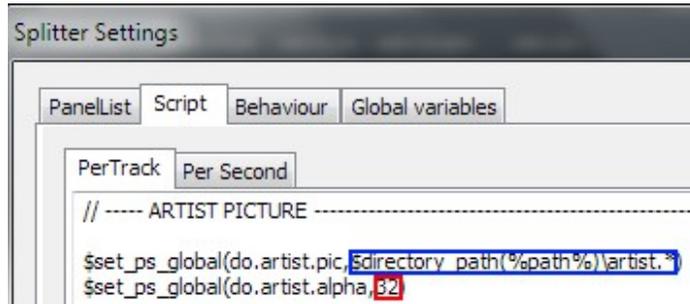
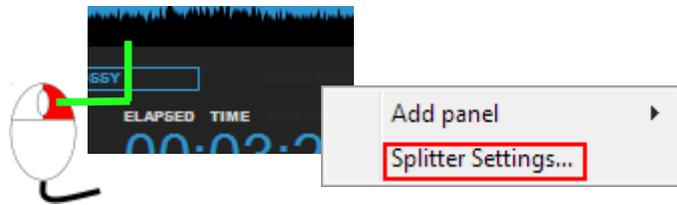
### ④ Item Properties

Rechtsklick auf die **Prop.**-Schaltfläche auf der linken Seite → **Splitter Settings** → Registerkarte **PanelList** → **Prop.** auswählen → Schaltfläche **Configure** betätigen → **Panel edge style**

### ⑤ NG Playlist

**MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → Registerkarte **General** → **Playlist edge style**

## 1.6 Background picture



An image can be displayed in the background of the default Playlist view (ELPlaylist, see **chapters 2.4.1**). By default DarkOne4 is set up to display an image that is called **artist.\*** (\* means: "Wildcard", not necessary to specify the file extension) and is present in the music's folder. If you want to change the path you have to do this manually by a click as illustrated on the left.

Select **Script** → **PerTrack** and change the **blue** framed Script part illustrated on the left to your desired Path and Naming format. **Title Formatting** skills may be necessary. Wildcards for file extensions or file names, e. g. **artist\*.\*** instead of **artist\_01.jpg**, are possible.

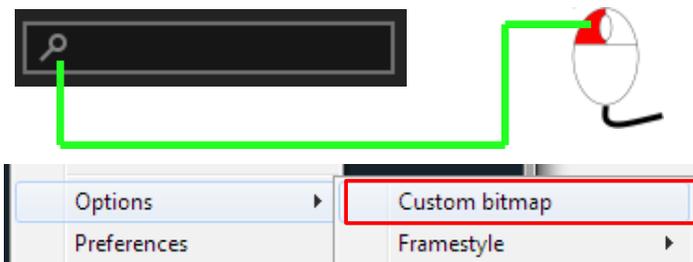
In addition you may want to change the transparency of the background image by changing the alpha-value in the **red** framed Script part (by default **40**) to your desired value (between **0** and **255**).

Im Hintergrund der Standard-Wiedergabelistenansicht (ELPlaylist, siehe **Kapitel 2.4.1**) kann ein Bild angezeigt werden. In der Grundeinstellung der Konfiguration wird hier ein Bild angezeigt, welches **artist.\*** (\* bedeutet: „Wildcard“, eine Dateiendung ist nicht erforderlich) heißt und sich im Ordner mit den Musikdateien befindet. Den Pfad können Sie natürlich Ihren Bedürfnissen durch einen wie links abgebildeten Klick anpassen, um auch Bilder anzuzeigen, die an einem anderen Speicherort vorliegen.

Wählen Sie dazu **Script** → **PerTrack** und ändern Sie den in der nebenstehenden Abbildung **blau** umrandeten Script-Teil auf den gewünschten Pfad und das bevorzugte Namensformat. Hierbei sind **Title Formatting** Kenntnisse u. U. empfehlenswert. Wildcards für Dateiendungen und Namenszusätze, z. B. **artist\*.\*** statt **artist\_01.jpg**, sind möglich.

Zusätzlich können Sie noch die Transparenz des Hintergrundbildes ändern, indem Sie die Zahl (standardmäßig **40**) im **rot** umrandeten Script-Teil auf den gewünschten Alpha-Wert (zwischen **0** und **255**) ändern.

## 1.7 Quicksearch Toolbar Bitmap



To fit the appearance of the search symbol of the Quicksearch toolbar to the appearance of DarkOne please click once on the current search symbol and select **Options** → **Custom bitmap**.

Select the file **QS.bmp** from the folder **.../foobar2000/themes/DarkOne4Mod/Images**.

Um auch der Quicksearch Toolbar ein passendes „Suchsymbol“ zu verpassen, klicken Sie auf dessen aktuelles Suchsymbol und wählen Sie → **Options** → **Custom bitmap**.

Wählen Sie die Datei **QS.bmp** aus dem Ordner **.../foobar2000/themes/DarkOne4Mod/Images**.

## 2. Usage

### 2.1 Control Panel



The control Panel consists of three same sized parts. Every part will be described detailed in the following chapters.

Das Control Panel besteht aus drei gleichgroßen Teilen, auf die in den folgenden Unterkapiteln genauer eingegangen wird.

#### 2.1.1 Additional buttons and search



Left hand of the control panel are the following buttons (vom top left to bottom right):

- **EXIT** - quits foobar2000
- **MENU** – calls the foobar2000 menu
- **CONSOLE** – opens the foobar2000-Console
- **STATUSPANE- and BAR** – switches Stausbar or -pane on/off
- **TIME** – switches time in display from elapsed to remaing time
- **VISUAL.** – switches between **VU Meter** and **Spectrum Analyzer** in display

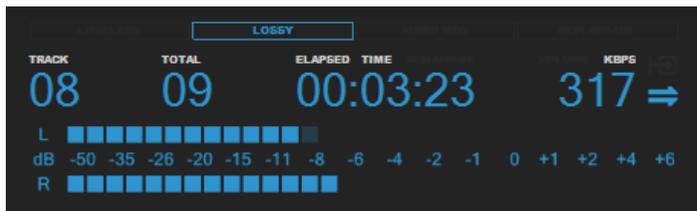
Informations about functions and options of the **Quick Search Toolbar** can be taken from [their documentation](#).

Auf der linken Seite des Control Panels befinden sich die folgenden Schaltflächen (von links oben nach rechts unten):

- **EXIT** - beendet foobar2000
- **MENU** – ruft das foobar2000-Menü auf
- **CONSOLE** – öffnet die foobar2000-Konsole
- **STATUSPANE- und BAR** – schalten die Statusbar bzw. ein vergrößertes Statuspanel hinzu oder ab
- **TIME** – schaltet die Zeitanzeige im Display von der abgespielten auf die verbleibende Zeit um
- **VISUAL.** – schaltet im Display die Anzeige vom **VU Meter** auf einen **Spectrum Analyzer** um

Informationen zu den Funktionen und Optionen der ebenfalls in diesem Bereich befindlichen **Quick Search Toolbar** entnehmen Sie bitte [deren Dokumentation](#).

#### 2.1.2 Display



There are further informations displayed in the display – as long as they are available:

- **LOSSY/LOSSLESS** – shows if the playing file is encoded lossy or lossless.
- **AUDIO MD5** – lights up when the playing file has a MD5 checksum.
- **REPLAYGAIN** – light up when the playing file has Replaygain info.

Im Display werden – soweit verfügbar – folgende Informationen zum gerade spielenden Lied angezeigt:

- **LOSSY / LOSSLESS** – zeigt an, ob das Lied verlustbehaftet oder verlustfrei komprimiert wurde.
- **AUDIO MD5** – leuchtet auf, wenn das Lied eine MD5-Prüfsumme hat.
- **REPLAYGAIN** – leuchtet auf, wenn das Lied eine Replaygain-Info hat.

Furthermore are Tracknumber, Totaltracks, state of PLAY or PAUSE, depending on the mode selected by the **TIME**-button (see **chapter 2.1.1**) elapsed or remaining time, as well as the bitrate of the current playing file displayed.

The Elapsed-/Remain-Time and Bitrate will be replaced by the volume value on **volume changes** for about **three seconds**.

In addition there is the chosen Playback Order and the state of **STOP AFTER CURRENT** function displayed (both see **chapter 2.1.3**).

Below this information is – depending on the selected mode (see **chapter 2.1.1**) the **VU Meter** or the **Spectrum Analyzer**.

With a right mouse click on the upper part of the display you can select between six predefined colours for the whole area. With a right mouse click on the **VU Meter** its colour or skin can be changed independently from the upper part of the display. You can also adjust its sensitivity with the mouse wheel.

If the appearance of the VU Meter is too blurry you can try to use optional sized skins from the [...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\VU Skins 3840](#) or the [VU Skins 1920](#) folder. Please copy the needed files to the [%appdata%\foobar2000\user-components\foo\\_jscript\\_panel](#) folder.

If you want to change the appearance of the **Spectrum Analyzer**, you can do it with a right mouse click on it and select **Configure**. If you have changed its settings and you're not satisfied with the result you can go back to configurations default setting by choosing the **CSPdefault.csp** from the [...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\Settings](#) folder with the **Import** button.

Des weiteren wird die Titelnummer, die Anzahl der gesamten Titel des Albums, PLAY- oder PAUSE-Zustand, abhängig vom über die **TIME**-Schaltfläche (siehe **Kapitel 2.1.1**) eingestellten Modus die abgelaufene oder verbleibende Spielzeit, sowie die Bitrate des gerade spielenden Titels angezeigt.

Bei Änderung der **Lautstärke** wird diese für **drei Sekunden** an Stelle der Spiel-/Restzeit und der Bitrate eingeblendet.

Außerdem wird hier angezeigt, ob die Funktion **STOP AFTER CURRENT** (siehe **Kapitel 2.1.3**) gewählt ist und die gewählte Wiedergabefolge (siehe **Kapitel 2.1.3**).

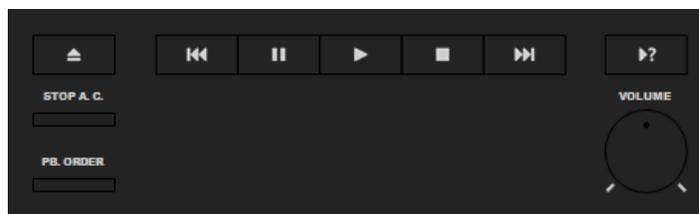
Darunter befindet sich – je nach gewähltem Modus – entweder der **VU Meter** oder der **Spectrum Analyzer** (siehe **Kapitel 2.1.1**).

Über einen Rechtsmausklick auf den oberen Teil des Displays kann man die Farbe des gesamten Bereichs in sechs vordefinierten Farben ändern. Über einen Rechtsmausklick auf den **VU Meter** kann dessen Farbe oder Erscheinungsbild unabhängig vom oberen Teil des Displays geändert werden. Auch dessen Empfindlichkeit kann mit dem Maus-Rad eingestellt werden.

Sollte die Darstellung des VU Meters zu verschwommen sein, befinden sich entsprechende Dateien im Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\VU Skins 3840](#) oder [VU Skins 1920](#) Ordner. Diese bitte in den Ordner [%appdata%\foobar2000\user-components\foo\\_jscript\\_panel](#) kopieren.

Wünschen Sie eine Anpassung des Erscheinungsbildes des **Spectrum Analyzers**, können Sie dies über einen Rechtsklick darauf und Auswahl von **Configure** verändern. Sollten Sie mit dem Ergebnis Ihrer Bemühungen jedoch nicht zufrieden sein, können Sie den „Auslieferungszustand“ des **Spectrum Analyzers** jederzeit über die im Configure-Dialog befindliche Schaltfläche **Import** und Auswahl der Datei **CSPdefault.csp** aus dem Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\Settings](#) wiederherstellen.

## 2.1.3 Main Control



These buttons should be almost self-explanatory.

The **STOP A. C.** button activates the function „Stop after current“ and stops playback after the current playing file.

The **PB. ORDER** button lets you switch between the different playback orders.

The current playback order will be shown as sign in the display.

The following options are available:

- **Default** - plays files in the order they are present in the Playlist
- **Repeat (Playlist)** - repeats the active Playlist
- **Repeat (Track)** - repeats the active file
- **Random** - selects files randomly from the active Playlist, where files may be played more than once – sometimes repeated directly
- **Shuffle (tracks)** - selects files randomly from the active playlist. Different to the **Random** Playback Order every file will be played only once
- **Shuffle (albums)** - selects a whole album randomly from the active Playlist
- **Shuffle (folders)**  
selects a whole folder randomly from the active Playlist

With the **volume control** you can adjust the volume with the **mouse wheel** or the **left mouse button**.

Volume changes are displayed with a lightened position indicator for about three seconds and as value in the **Display** (see **chapter 2.1.2**) in the center of the Control Panel.

You can select a predefined Volume or **Volume Mute** with a right-mouse-click on the volume control. The position indicator will turn to **red** as long as the volume is muted.

Diese Schaltflächen sollten weitgehend selbsterklärend sein.

Die **STOP A. C.** Schaltfläche aktiviert die Funktion „Stop after current“ und bedeutet, dass nach dem aktuell spielenden Lied die Wiedergabe stoppt.

Mit der Schaltfläche **PB. ORDER** kann man die Wiedergabereihenfolge festlegen. Der aktuell gewählte Status wird im Display angezeigt.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- **Default** - Wiedergabe der Titel in der Reihenfolge, in der sie sich in der Wiedergabeliste befinden
- **Repeat (Playlist)** - wiederholt die aktive Wiedergabeliste
- **Repeat (Track)** - wiederholt den aktiven Titel
- **Random** - wählt Titel in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste aus, wobei Titel mehrfach – mitunter auch zufällig unmittelbar hintereinander – gespielt werden können
- **Shuffle (tracks)** - wählt Titel in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste aus, wobei jeder Titel nur einmal gespielt wird
- **Shuffle (albums)** - wählt ganze Alben in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste
- **Shuffle (folders)** - wählt ganze Ordnerinhalte in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste

Über den **Lautstärkeregler** können Sie mit dem **Mausrad** oder der **linken Maustaste** bequem die Lautstärke ändern, wobei die Änderung für drei Sekunden mit einem Aufleuchten der Positions-Markierung und der aktuellen Lautstärke im **Display** (siehe **Kapitel 2.1.2**) angezeigt wird.

Mit einem Rechtsklick auf den Lautstärkeregler können Sie zu einer vordefinierten Lautstärke springen oder diese über **Volume Mute** stumm schalten.

Die Positionsmarkierung zeigt dann automatisch auf das Minimum und wechselt ihre Farbe für die Dauer der Stummschaltung auf **rot**.

## 2.2 Panel switcher (PSS „Tabs“)

Lists Library Lyrics Info Prop. Reserve Reserve Reserve



The left side of the configuration is made with a Panel Stack Splitter, which is configured as Panel switcher.

This Panel switcher will comfortably allow the user to use the preconfigured Panels (see **chapter 2.2.1**), to manage them or to add additional desired Panels to the configuration (see **chapter 2.2.2**).

But the maximum count of available Panels is limited to only eight. Unused Panel places are named as **Reserve**.

Die linke Seite der Konfiguration nimmt ein Panel Stack Splitter ein, der als Panel-Umschalter konfiguriert wurde.

Dieser Panel Umschalter soll dem Benutzer ermöglichen, auf bequeme Weise die vorkonfigurierten Panel (siehe dazu **Kapitel 2.2.1**) zu nutzen, zu verwalten oder zusätzlich erwünschte Panel in die Konfiguration einzubauen (siehe **Kapitel 2.2.2**). Die maximale Anzahl an nutzbaren Panels ist jedoch auf acht beschränkt. Ungenutzte Panelplätze sind mit **Reserve** bezeichnet.

### 2.2.1 Preconfigured Panels

Five from the eight available Panels are already preconfigured. However, you can move, replace or remove them from the configuration (see **chapter 2.2.2**).

These Panels will be described in the following subchapters.

Fünf der nutzbaren acht Panelplätze sind bereits vorkonfiguriert, können jedoch jederzeit verschoben, ersetzt oder aus der Konfiguration entfernt werden (siehe **Kapitel 2.2.2**).

Die bereits eingebauten Panel werden in den folgenden Unterkapiteln beschrieben.

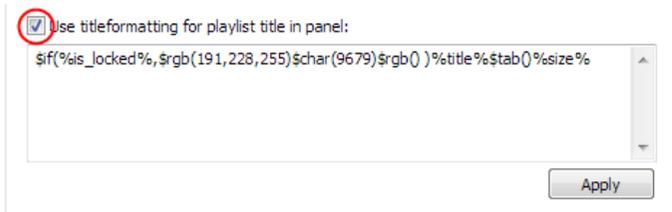
#### 2.2.1.1 Lists (Playlist switcher)

Its configuration can be done in **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist switcher**.

Its appearance can be changed - after activating the option that is **red** framed in the illustration on the left – in the Scriptbox. For more information please read its [Documentation](#) and its special [Title-Formatting-Reference](#).

Die Konfiguration des Columns UI Playlist switchers erreichen Sie unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist switcher**.

Das Erscheinungsbild können Sie nach Aktivierung der in der nebenstehenden Abb. **rot** umrandeten Option in der darunterliegenden Scriptbox anpassen. Näheres dazu entnehmen Sie bitte der [Dokumentation](#) und der speziellen [Titleformatting-Referenz](#).



#### 2.2.1.2 Library

Here you'll find different options to show the content of your Media Library, which – of course – must be configured before.

Go to **MENU** → **File** → **Preferences** → **Media Library** and add your music folder with the **Add...** button to your Library.

There are four buttons with the following functions available for using this Panel:

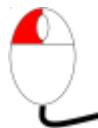
Hier finden Sie verschiedene Optionen zur Anzeige des Inhalts Ihrer Medienbibliothek, die zuvor natürlich angelegt werden muss.

Gehen Sie dazu unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Media Library** und fügen Sie über die Schaltfläche **Add...** Ihren Musikordner hinzu.

Zur Nutzung dieses Panels stehen Ihnen vier Schaltflächen zur Verfügung, die folgende Funktionen aufweisen:

1 List 2 Filters

3 New 4 Find



### 1 List (Album List Panel)

Here you can view the content of your Media Library in a user defined or preconfigured explorer-like tree structure.

With a second click on this button you can switch its scroll bar on or off.

Its configuration can be done on the **MENU** → **File** → **Preferences** → **Media Library** → **Album List Panel** page. You'll need [Title-Formatting](#)-skills to define new **Views**!

### 2 Filters

Here you can filter your Media Library after defined parameters.

With a second click on this button you can switch its scroll bar on or off.

The filters configuration can be done on the **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Filters**. For more informations please read the [Online-Documentation](#) (still under construction, though...).

### 3 New

With this button you can view files that are added to your Media Library in a predefined period in a separate window. You'll find help with the ? button in this window.

### 4 Find

Opens the Media Library Search to browse your library in a separate window. You'll find help with the ? button in this window.

You can comfortably create an autoplaylist from your search result with a click on the “...” button in this window.

### 1 List (Album List Panel)

Hiermit können Sie den Inhalt Ihrer Medienbibliothek in einer benutzerdefinierten oder voreingestellten Baumstruktur anzeigen lassen.

Ein erneuter Klick auf diese Schaltfläche schaltet die Bildlaufleiste hinzu bzw. ab.

Die Konfiguration des Album List Panels erreichen Sie unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Media Library** → **Album List Panel**. Sie benötigen [Title-Formatting](#)-Kenntnisse, um neue **Ansichten (Views)** zu definieren!

### 2 Filters

Hiermit können Sie den Inhalt Ihrer Medienbibliothek nach vorgewählten Kriterien filtern.

Ein erneuter Klick auf diese Schaltfläche schaltet die Bildlaufleiste hinzu bzw. ab.

Die Konfiguration der Filter können Sie unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Filters**. Näheres hierzu entnehmen Sie bitte der [Online-Dokumentation](#) (die leider noch im Aufbau ist...).

### 3 New

Mit dieser Schaltfläche können Sie sich die in einem vordefinierten Zeitraum neu in Ihre Medienbibliothek hinzugefügten Titel in einem separaten Fenster anzeigen lassen. Hilfe erhalten Sie über die ? Schaltfläche in diesem Fenster.

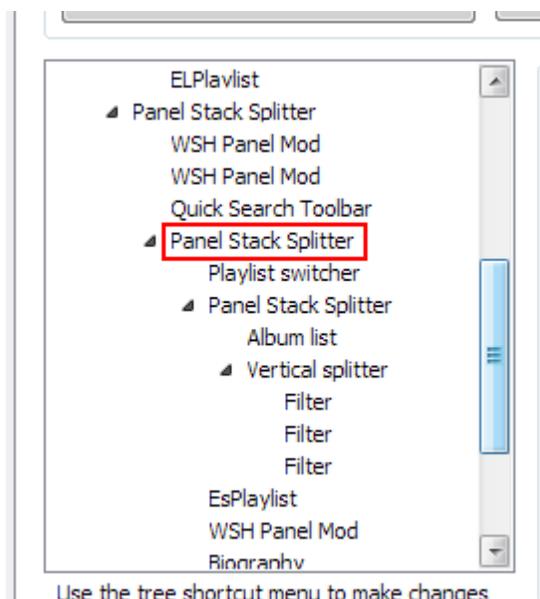
### 4 Find

Öffnet die Medienbibliothekssuche in einem separaten Fenster, mit der Sie Ihre Medienbibliothek durchsuchen können. Hilfe erhalten Sie über die ? Schaltfläche in diesem Fenster.

Über einen Klick auf die Schaltfläche „...” können Sie von Ihrem Suchergebnis auch bequem aus diesem Fenster heraus eine Autoplaylist erstellen.

|   |   |   |
|---|---|---|
| <p><b>2.2.1.3 Lyrics (Lyrics Show Panel)</b></p>    | <p>For its usage and options please read its according thread on <a href="#">Hydrogenaudio</a>.</p>   | <p>Für dessen Gebrauch und über dessen Optionen lesen Sie bitte den zugehörigen Thread auf <a href="#">Hydrogenaudio</a>.</p>   |
| <p><b>2.2.1.4 Info (Item Details Panel)</b></p>     | <p>The <b>Info</b> button shows an Item Details Panel which is preconfigured to display title info of the now playing file.</p> <p>If you want to change this configuration please do a right mouse click at the <b>Info</b> button and select <b>Splitter Settings</b>. Select <b>Info</b> in the <b>PanelList</b> and hit the <b>Configure</b> button.</p>  | <p>Über die Schaltfläche <b>Info</b> gelangen Sie an ein Item Details Panel, welches vorkonfiguriert ist, um Titelinformationen auszulesen.</p> <p>Möchten Sie die Konfiguration des Panels ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche <b>Info</b> und wählen <b>Splitter Settings</b>. In der <b>Panel List</b> wählen Sie bitte den Eintrag <b>Info</b> aus und betätigen die Schaltfläche <b>Configure</b>.</p>  |
| <p><b>2.2.1.5 Prop. (Item Properties Panel)</b></p> | <p>The <b>Prop.</b> button shows an Item Properties panel which contains editable metadata information about the now playing or selected file as well as technical information about it.</p> <p>If you want to change this configuration please do a right mouse click at the <b>Prop.</b> button and select <b>Splitter Settings</b>. Select <b>Prop.</b> in the <b>PanelList</b> and hit the <b>Configure</b> button.</p> | <p>Über die Schaltfläche <b>Prop.</b> gelangen Sie an ein Item Properties Panel, welches nicht nur alle Metadaten und technischen Informationen eines Titels anzeigt, sondern auch ermöglicht, die Metadaten gleich mit einem zweiten Klick ins jeweilige Value-Feld zu editieren.</p> <p>Möchten Sie die Konfiguration des Panels ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche <b>Prop.</b> und wählen <b>Splitter Settings</b>. In der <b>Panel List</b> wählen Sie bitte den Eintrag <b>Prop.</b> aus und betätigen die Schaltfläche <b>Configure</b>.</p> |

## 2.2.2 Panel Management



To manage the Panels in the Panel switcher please go to **MENU → File → Preferences → Columns UI → Layout** tab and scroll down the explorer tree to the **Panel Stack Splitter** that contains the **Playlist switcher**.

To **remove** an existing Panel do a right mouse click on it and select **Remove panel**.

To **move** an existing Panel do a right mouse click on it and select **Move up**, if you want to move it up in the list, or **Move down**, if you want to move it down in the list.

To add a Panel do a right mouse click on the **Panel Stack Splitter** - red framed in the illustration on the left – select **Insert panel** and select the desired Panel. Now do a left mouse click on the **Panel Stack Splitter** and hit the **Configure...** button on the right hand of the Layout page.

Select the new added Panel in the PanelList, set the cursor in the **Caption** box, give it a name (up to eight letters) and activate **Forced Layout**.

Close the **Splitter Settings** with a click on the **OK** button and hit the **Apply** button on the **Layout** page to finish your action.

**Unfortunately this activation of Forced layout may sometimes be ignored!**

**You should consider to go another way than described above.**

**Please do a right mouse click on one of the Reserve buttons and select Add Panel.**

**Then do a right mouse click on the bottom line of the new added panel and select Splitter Settings → Panel List to activate Forced Layout.**

Zur Panel-Verwaltung gehen Sie bitte über **MENU → File → Preferences → Columns UI** zur Registerkarte **Layout** und scrollen Sie in der Baumstruktur hinunter zum **Panel Stack Splitter**, der den **Playlist switcher** enthält..

Um ein vorhandenes Panel zu **entfernen**, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste darauf und wählen die Option **Remove panel**.

Wählen Sie bitte **Move up**, wenn Sie das Panel in der Liste weiter nach vorn schieben wollen oder **Move down**, wenn Sie das Panel in der Liste nach hinten schieben wollen.

Um Panel **hinzuzufügen**, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf den in der nebenstehenden Abb. **rot** umrandeten **Panel Stack Splitter**, wählen Sie **Insert panel** und wählen das gewünschte Panel aus. Klicken Sie anschließend mit der linken Maustaste auf den **Panel Stack Splitter** und betätigen Sie die Schaltfläche **Configure...** im rechten Bereich der Registerkarte.

Wählen Sie nun in der **PanelList** das neu hinzugefügte Panel, vergeben Sie bei **Caption** einen aussagekräftigen Namen für das neue Panel (max. 8 Zeichen) und aktivieren Sie **Forced Layout**.

Schließen Sie die **Splitter Settings** mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** und bestätigen Sie Ihre Änderungen auf der Registerkarte **Layout** mit einem Klick auf **Apply**.

**Blöderweise wird die Aktivierung von Forced Layout nicht immer übernommen!**

**Deshalb sollten Sie in Betracht ziehen, Panel statt über den beschriebenen Weg über Rechtsklick auf eine der Reserve Schaltflächen und Auswahl von Add Panel hinzuzufügen.**

**Anschließend müssen Sie mit einem Rechtsklick auf den unteren Rand des neuen Panels Splitter Settings wählen und hier auf der Registerkarte Panel List die Aktivierung von Forced Layout vornehmen.**

## 2.3 Center Panel

In the center panel are the artwork view, a waveform seekbar and – depending of the height of the config – an optional space for an additional panel.

All elements will be described in the following subchapters.

Im zentralen Panel befinden sich die Coveransicht, eine Waveform seekbar und – abhängig von der Höhe der Konfiguration – Platz für ein optionales, zusätzliches Panel.

Alle drei Elemente werden in den folgenden Unterkapiteln beschrieben.

### 2.3.1 Cover Panel

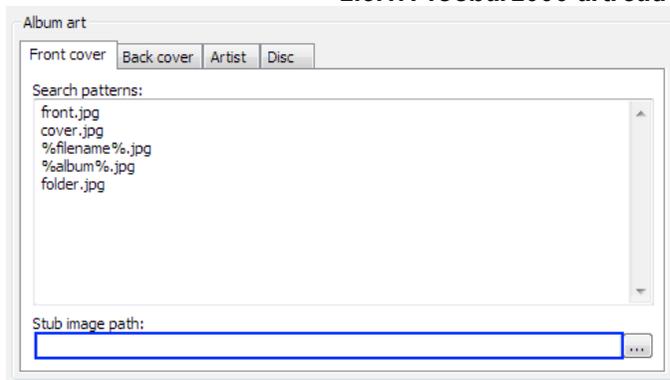
If available through the **foobar2000 artreader** (see **chapter 2.3.1.1**) or the panel configuration **Custom Pictures** (see **chapter 2.3.1.2**) album arts from the now playing file will be displayed in the Cover Panel.

If there's no image available an alternative DarkOne image will be displayed instead.

In der Coveranzeige wird – soweit über den **foobar2000 Artreader** (siehe **Kapitel 2.3.1.1**) oder über die Panelkonfiguration **Custom Pictures** (siehe **Kapitel 2.3.1.2**) verfügbar – das Cover des aktuell spielenden Liedes angezeigt.

Ist kein Bild verfügbar wird für jeden Bildtyp ein eigenes DarkOne-Ersatzbild angezeigt.

#### 2.3.1.1 foobar2000 artreader



**Album art embedded** to the file tags will be recognized automatically by the foobar2000 artreader.

To display external artwork too you have to add/change paths and naming patterns, when yours are different than the preconfigured paths and naming patterns.

Please click on the **MENU** button (on the left of the display) and select **File** → **Preferences** → **Display**.

Here is the place to add your naming schemes and/or paths for up to four images (**Front cover**, **Back cover**, **Artist** (for an artist picture) and **Disc**) you may want to display in the cover panel and – at least the Front cover and the Artist – in the Playlist views.

[Title-Formatting](#) and Wildcards are possible.

In addition you can set up paths to **Stub images** for each tab to display when there's no match in the Search pattern and you're not satisfied with the default DarkOne stub images. These stub images will be displayed in the Playlist views too (see **chapters 2.4**).

At least it is recommended to set up a stub image for the

In den Tags befindliche Bilder (**embedded album art**) werden vom foobar2000 artreader standardmäßig erkannt.

Um externe Bilder über den artreader anzeigen zu lassen, ist es natürlich notwendig, Pfade und/oder Namensschemen zu diesen Bildern anzugeben, wenn diese von den voreingestellten Pfaden und/oder Namensschemen abweichen.

Gehen Sie dazu über die Schaltfläche **MENU** (links neben dem Display) zu **File** → **Preferences** → **Display**.

Hier können Sie nun für vier Bildarten (**Front cover**, **Back cover**, **Artist** (für ein Interpretenbild) und **Disc**) Pfade und/oder Namensschemen angeben, um diese Bilder über die Coveranzeige, sowie das Front cover in den Wiedergabelistenansichten, in Dark-One anzeigen zu lassen. [Title-Formatting](#) und Wildcards sind hierbei möglich.

Zusätzlich können Sie auch Ersatzbilder (sogenannte **Stub images**) für jeden der vier über den artreader möglichen Bildarten angeben, wenn Ihnen die DarkOne-Standard-Ersatzbilder, die in der Coveranzeige voreingestellt sind, nicht zusagen. Diese Ersatzbilder

**Front cover** when you have activated **Display artwork in groups in NG Playlist** (see **chapter 2.4.2**) or of course for the **EsPlaylist** („Graphical browser“, see **chapter 2.4.3**) since these Playlist views can't be preconfigured to use the DarkOne default stub images.

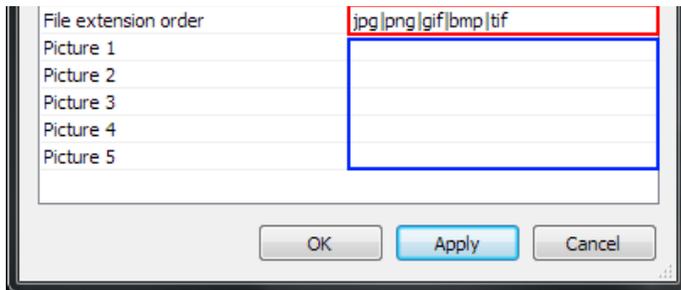
If you want to use the DarkOne default **NoCover-Image**, that is already used by the configuration except by the NG Playlist and the EsPlaylist, you'll find it in the [...foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Images](#) folder.

werden dann ebenfalls von den Wiedergabelistenansichten (siehe **Kapitel 2.4**) übernommen.

Es empfiehlt sich zumindest für das **Front cover** hier ein Ersatzbild anzugeben, wenn Sie in der **NG Playlist** (siehe **Kapitel 2.4.2**) **Display artwork in groups** aktivieren und natürlich für die **EsPlaylist** („Graphical browser“, siehe **Kapitel 2.4.3**), da diese Wiedergabelistenansichten nicht für die DarkOne-Standard-Ersatzbilder vorkonfigurierbar sind.

Möchten Sie hierzu das DarkOne-Standard-**NoCover-Image** verwenden, welches ohnehin in der gesamten Konfiguration mit Ausnahme der NG Playlist und der EsPlaylist genutzt wird, finden Sie dieses im Ordner [...foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Images](#).

### 2.3.1.2 Custom Pictures



In addition to the images provided by the foobar2000 artreader you can also display custom images in the cover Panel.

Please click with the right mouse button on the cover Panel and choose **Properties**.

Double-click on one of the lines in the **blue** framed area as illustrated on the left and type in your path and naming scheme of the desired picture. Wildcards, relative paths and [Title-Formatting](#) are possible. So you can display up to five different custom images in the cover Panel.

If there is more than one image that fits this pattern you can force a priority for preferred file extensions as illustrated in the **red** framed box.

Like preconfigured you need to separate the file extensions with a |. Click **OK** to apply your action.

Zusätzlich zu den Bildern, die der foobar2000 Artreader zur Verfügung stellt, können Sie in der Coveranzeige auch benutzerdefinierte Bilder anzeigen lassen.

Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Coveranzeige und wählen Sie **Properties**.

Im in der nebenstehenden Abb. **blau** umrandeten Bereich können Sie per Doppelklick auf die jeweilige Zeile den Pfad mit Namensschema zum gewünschten Bild angeben. Wildcards, relative Pfade und [Title-Formatting](#) werden hierbei unterstützt. So können Sie bis zu fünf verschiedene Bilder anzeigen lassen.

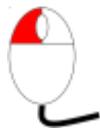
Bei mehreren Bildern mit gleichem Namensschema können Sie Dateierweiterungen präferieren, indem Sie im in der Abb. **rot** umrandeten Bereich festlegen, in welcher Reihenfolge die Dateierweiterungen hierbei abgefragt werden sollen. Wie vorgegeben, sind diese Dateierweiterungen jeweils durch ein | zu trennen. Mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** bestätigen Sie Ihre Einträge.



### 2.3.1.3 Mouse actions

All mouse actions are only active during playback (except the default JScript Panel mod context menu)!

Mit Ausnahme des Standard-Kontextmenüs des JScript Panel mod sind sämtliche Maus-Funktionen nur während eines Abspielvorganges aktiv!

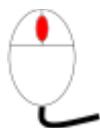


#### Left mouse click

Switches only between existing images in Album Art or Custom Pictures mode. If you have set up **Stub images** in the foobar2000 artreader they will be switched too!

#### Linker Mausklick

Schaltet zwischen vorhandenen Bildern des Artreaders bzw. zwischen vorhandenen benutzerdefinierten Bildern um. Sollten im Artreader **Stub images** angegeben worden sein, werden auch diese Bilder beim Umschalten berücksichtigt!

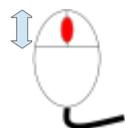


#### Middle mouse click

Switches between foobar2000 artreader and Custom Pictures mode and jumps to the first available image of each mode (Front cover or Picture 1 depending on mode).

#### Mittlerer Mausklick

Schaltet zwischen dem foobar2000 artreader und dem benutzerdefinierten Modus um, wobei jeweils das erste vorhandene Bild (Front Cover bzw. Picture 1) angezeigt wird.

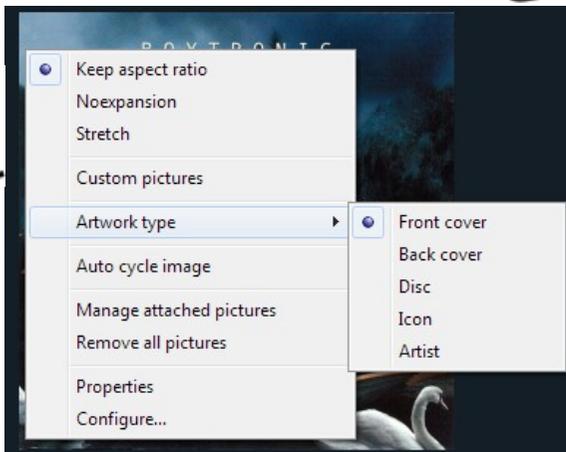


#### Mouse wheel

Scrolls through all images in the chosen mode.

#### Mausrad

Scrollt alle Bilder im jeweiligen Modus durch.



#### Right mouse click

Activates the context menu with the following entries (**only during PLAYBACK**):

##### 1 Resize Options

- **Keep aspect ratio**  
resizes the image to the max. Panel size but respects its aspect ratio
- **Noexpansion**  
also keeps the aspect ratio but doesn't enlarges the image when the Panel size is greater than the images dimensions
- **Stretch**  
resizes the image to the max. Panel size without respecting its aspect ratio

#### Rechtclick

Aktiviert das Kontextmenü des Cover Panels mit folgenden Einträgen (**nur während PLAY**):

##### 1 Resize Optionen

- **Keep aspect ratio**  
verändert die Größe des anzuzeigenden Bildes auf die maximale Panelgröße, behält dabei aber das Seitenverhältnis bei.
- **Noexpansion**  
behält das Seitenverhältnis bei, vergrößert das anzuzeigende Bild aber nicht, wenn die Panelgröße die Dimensionen des Bildes übersteigt.
- **Stretch**  
dehnt das anzuzeigende Bild auf die maximale Panelgröße ohne Rücksicht auf das Seitenverhältnis.

## ② Modes (depends on active mode)

- **Album Art**  
activates displaying images provided by the foobar2000 artreader (see **chapter 2.3.1.1**)
- **Custom Pictures**  
activates displaying the Custom Pictures as set up in the Panel Properties (see **chapter 2.3.1.2**)

## ③ Artwork type / Pictures → Front Cover/Picture 1, Back Cover/Picture 2, Disc/Picture 3, Icon/Picture 4, Artist/Picture 5

selects the according image directly (entries are changing their names depending on the active mode)

## ④ Auto Cycle Image

changes Images after a predefined interval (see **Properties**). Deactivates the manual selection.

## ⑤ Faded Transition

(only active when **Auto Cycle Image** is chosen)  
enables a fading effect during auto cycling.

## ⑥ Manage attached pictures

To edit embedded album art.

## ⑦ Remove all pictures

Removes all embedded album art at once.

## ② Modi (Anzeige je nach aktivem Modus)

- **Album Art**  
aktiviert die Anzeige der Bilder, die der foobar2000 artreader zur Verfügung stellt (siehe **Kapitel 2.3.1.1**)
- **Custom Pictures**  
aktiviert die Anzeige der benutzerdefinierten Bilder, die über die Panel Properties angelegt werden (siehe **Kapitel 2.3.1.2**)

## ③ Artwork type / Pictures → Front Cover/Picture 1, Back Cover/Picture 2, Disc/Picture 3, Icon/Picture 4, Artist/Picture 5

direkte Anwahl des gewünschten Bildes (die Benennung hängt vom gewählten Modus ab)

## ④ Auto Cycle Image

wechselt automatisch nach einem konfigurierbaren Zeitpunkt (siehe unter **Properties**) zum nächsten erhältlichen Bild, wobei die manuelle Anwahl abgeschaltet wird.

## ⑤ Faded Transition

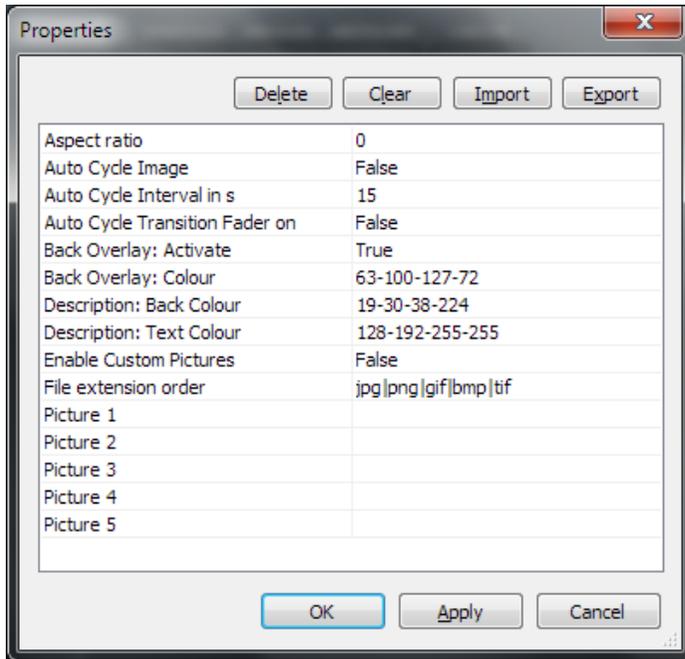
(nur aktiv, wenn **Auto Cycle Image** gewählt wurde)  
schaltet einen sanften Übergang der automatisch wechselnden Bilder hinzu

## ⑥ Manage attached pictures

Zum editieren in den Dateien vorhandenen Bildern.

## ⑦ Remove all pictures

Entfernt alle in den Dateien vorhandenen Bilder auf einmal.



## 8 Properties

opens the Panel Properties window to change the Properties by double left mouse click on an entry.

The following entries are given:

- **Aspect Ratio**  
can be used to change the Aspect Ratio. Possible values are **0** (default, „Keep aspect ratio“), **1** („Noexpansion“) and **2** („Stretch“)
- **Auto Cycle Image**  
enables auto cycling of existing images with **True**, disables it with **False** (default)
- **Auto Cycle Interval in s**  
the duration between displaying two images when Auto Cycle Image is enabled. Default duration is **15** seconds
- **Auto Cycle Transition Fader on**  
**True** enables the Faded Transition, **False** (default) disables it
- **Back Overlay Activate**  
enables a background overlay with **True** (default), disables it with **False**
- **Back Overlay Colour**  
the colour of the Background Overlay (**R-G-B-A**)
- **Description: Back Colour**  
the colour (**R-G-B**) of the description background that is displayed for a short time during manual image change
- **Description: Text Colour**  
the colour (**R-G-B**) of the description text that is displayed for a short time during manual image change

## 8 Properties

öffnet die Panel-Eigenschaften zum Setzen der Optionen per Doppelklick auf den jeweiligen Eintrag.

Folgende Einträge stehen hierbei zur Verfügung:

- **Aspect Ratio**  
legt das anzuzeigende Seitenverhältnis fest. Mögliche Angaben sind: **0** (Standard, „Keep aspect ratio“), **1** („Noexpansion“) und **2** („Stretch“).
- **Auto Cycle Image**  
**True** schaltet die automatische Weiterschaltung vorhandener Bilder hinzu, **False** (Standard) schaltet diese ab.
- **Auto Cycle Interval in s**  
legt die Dauer fest, wie lange ein Bild während der automatischen Weiterschaltung angezeigt wird. Voreingestellt sind **15** Sekunden
- **Auto Cycle Transition Fader on**  
**True** aktiviert die „Faded Transition“, **False** (Standard) deaktiviert diese.
- **Back Overlay Activate**  
aktiviert mit **True** (Standard) ein Hintergrund-Overlay, deaktiviert dieses mit **False**.
- **Back Overlay Colour**  
legt die Farbe des Overlay fest (**R-G-B-A**).
- **Description: Back Colour**  
legt die Farbe des Hintergrundes der Beschreibung fest (**R-G-B**), die bei manuellem Bildwechsel kurz eingeblendet wird.
- **Description: Text Colour**  
legt die Farbe der Beschreibung fest (**R-G-B**), die bei einem manuellem Bildwechsel kurz eingeblendet wird.

- **Enable Custom Pictures**  
enables displaying the Custom Pictures with **True**, enables the foobar2000 artreader with **False** (default)
- **File extension order and Picture 1-5**  
see chapter 2.3.1.2

**9 Configure**  
Opens the Panels script (**for advanced users only!**)

- **Enable Custom Pictures**  
aktiviert die Anzeige der benutzerdefinierten Bilder mit **True**, den foobar2000 artreader mit **False** (Standard).
- **File extension order und Picture 1-5**  
Siehe **Kapitel 2.3.1.2**

**9 Configure**  
Ermöglicht den Einblick ins Script (**nur für versierte User!**)

## 2.3.2 Waveform seekbar



The **Waveform seekbar** is not only a waveform display but also a **seekbar** in which you can drag with the left mouse button to every point in the playing file.

The “seek time” will be displayed as a Tooltip.

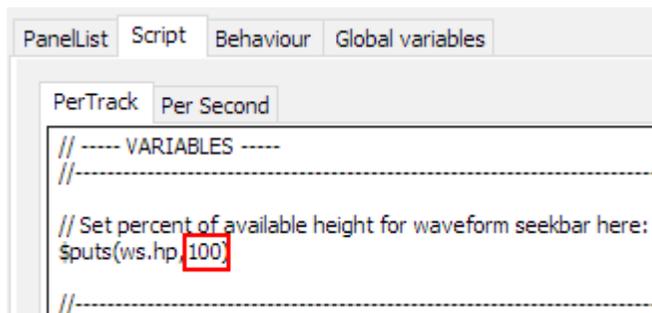
Since there is no seeking possible in **Streams** the Waveform seekbar is completely deactivated by listening to them.

Die **Waveform seekbar** dient neben der Anzeige der Wellenstruktur eines Liedes gleichzeitig als **Suchleiste**, in der man mit gedrückter linker Maustaste eine bestimmte Stelle im gerade spielenden Lied suchen kann.

Die „Suchzeit“ wird dabei als Tooltip angezeigt.

Da bei **Streams** kein Suchen möglich ist, ist die Waveform seekbar hierbei jedoch komplett deaktiviert.

## 2.3.3 Additional Panel (optional)



In case that Waveform seekbar needs too much space you can add an additional panel here (e. g. For track information).

To do so please do a right-mouse-click on the empty area of the Waveform seekbar in **STOP state**, select **Add Panel** and select your desired **Panel**.

Then do again a right-mouse-click to select **Splitter Settings**, select the new Panel from the **PanelList** and activate **Forced Layout**.

Now go to the **Script** → **PerTrack** tab, enter the desired percentual height of the Waveform seekbar in the area as **red** illustrated on the left and hit **OK**.

Im Falle, dass die Waveform seekbar zuviel Platz einnimmt, kann unterhalb dieser ein zusätzliches Panel in die Konfiguration eingefügt werden (z. B. mit Informationen zum laufenden Titel).

Hierzu einfach im **STOPP-Zustand** auf den freien Platz der Waveform seekbar rechtsklicken, **Add Panel** wählen und das hinzuzufügende **Panel** auswählen.

Im Anschluss erneut hier rechtsklicken → **Splitter Settings** wählen → das neu hinzugefügte Panel aus der **PanelList** auswählen und **Forced Layout** aktivieren.

Dann auf die Registerkarte **Script** → **PerTrack** wechseln, im in der Abb. **rot** markierten Bereich die gewünschte Höhe der Waveform seekbar in Prozent angeben und mit **OK** bestätigen.

## 2.4 Playlist Panel



DarkOne has different Playlist views to offer the user an acceptable flexibility in the appearance of the configuration.

DarkOne ist mit mehreren Wiedergabelistenansichten ausgestattet, um dem Benutzer ausreichend Flexibilität in der Darstellung der Konfiguration zu bieten.

Beneath the playlists there are some additional buttons.

Daneben befinden sich im unteren Bereich dieses Panels noch einige Zusatzfunktionen.

### 2.4.1 View1 (EL Playlist)

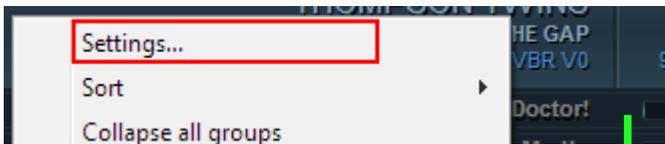
The ELPlaylist is the default Playlist view of the configuration.

Die ELPlaylist ist die Standard-Wiedergabelistenansicht dieser Konfiguration.

I've tried to make the usage and possibility of end-users modification of the ELPlaylist as easy as possible, but [Title-Formatting](#) skills are still necessary!

Ich habe versucht, die Anpassung dieser an die Wünsche des Endverbrauchers so einfach wie möglich zu gestalten. Dennoch sind auch hier Kenntnisse im sog. [Title Formatting](#) notwendig!

#### 2.4.1.1 Grouping and sorting



The Playlist view is set up to group by Artist, Album and – if there is more than one disc and the files are correctly tagged – disc number by default.

Standardmäßig ist die Wiedergabeliste so eingestellt, dass sie nach Künstler, Album und – falls mehrere Discs zu einem Album gehören und eine entsprechende Information in den Tags vorhanden ist - Discnummer gruppiert.

If none of the above tags is present in the files, they are grouped by the name of the folder they are stored in.

Sollte keine dieser Informationen vorliegen, wird nach dem Namen des Ordners, in dem sich die Titel befinden, gruppiert.

The sorting in the Playlist complies with the order the files are stored in their folders.

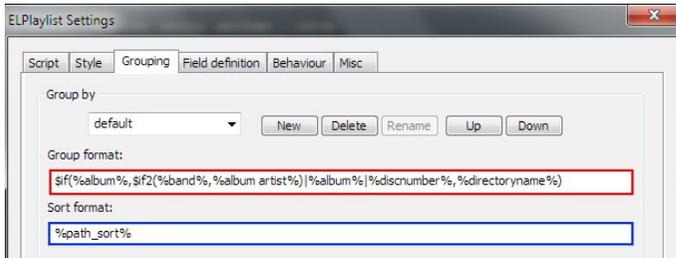
Die Sortierung in der Wiedergabeliste entspricht dabei der Reihenfolge, in der die Titel im Ordner liegen.

**That for it is recommended that the file names are beginning with their track numbers!**

**Es ist daher ratsam, die Dateinamen der Lieder mit der Titelnummer beginnen zu lassen!**

If you want to change these default settings please do a right mouse click in the Playlist and select **Settings** → **Grouping** tab.

Möchten Sie diese Grundeinstellungen ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste in die Wiedergabeliste und wählen Sie **Settings** → Registerkarte **Grouping**.



In the **red** framed text box in the upper illustration on the left please type-in your desired grouping scheme.

In the **blue** framed text box in the upper illustration on the left please type-in your desired Sort format.

There is the possibility to set up additional Sort format in the ELPlaylist or edit the already existing presets.

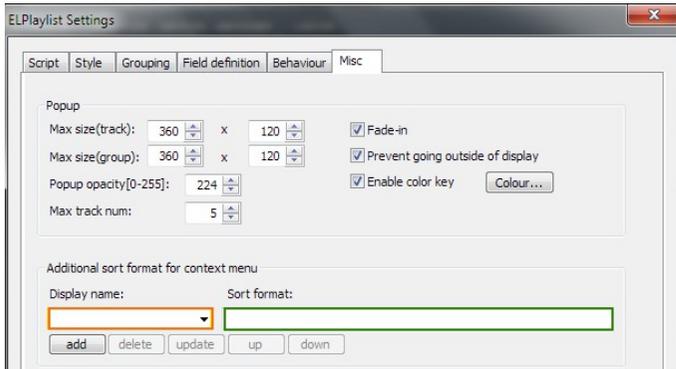
You'll find this possibility under **Settings** → **Misc** tab → **Additional sort format for context menu**.

Please give your new Sort format an expressive name under **Display name** (**orange** framed text box in the lower illustration on the left) and type-in your desired sorting string in **Sort format** (**green** framed text box in the lower illustration on the left).

Click **add** after you finished adding your Sort format and it will be added to the list.

To edit an existing preset select it from the **Display name** list, edit the **Sort format** and hit the **update** button.

After hit **OK** your changes are stored and you can use them.



Im in der nebenstehenden obigen Abb. **rot** umrandeten Textfeld geben Sie bitte Ihr Gruppierungsschema ein.

Im in der nebenstehenden obigen Abb. **blau** umrandeten Textfeld geben Sie bitte Ihr Sortierungsschema ein.

Es gibt noch die Möglichkeit, weitere, von der Standard-sortierung abweichende Sortierungsschemen anzulegen bzw. die bereits vorgegebenen zusätzlichen Sortierungsschemen zu ändern.

Diese Möglichkeit finden Sie unter **Settings** → Registerkarte **Misc** → **Additional sort format for context menu**.

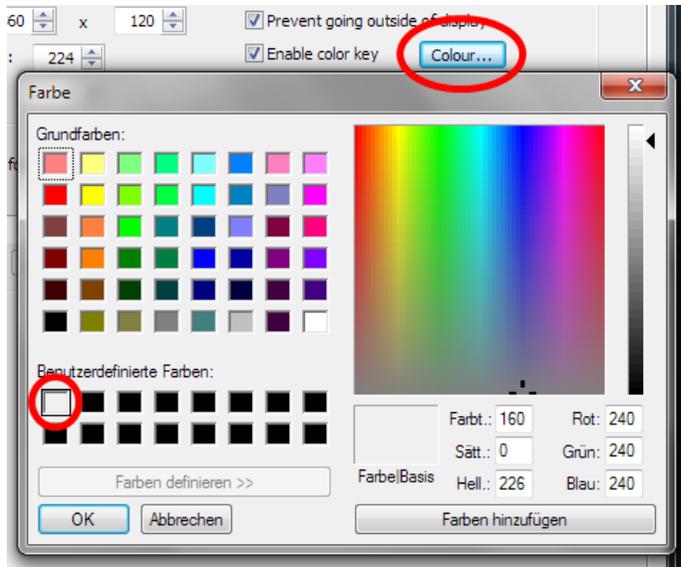
Dazu vergeben Sie unter **Display name** (**orange** umrandetes Textfeld in der unteren nebenstehenden Abb.) einen aussagekräftigen Namen und tippen unter **Sort format** (**grün** umrandetes Textfeld in der unteren nebenstehenden Abb.) das gewünschte Sortierungsschema ein.

Nach einem Klick auf die Schaltfläche **add** ist das neue Sortierungsschema angelegt.

Sie können ein bereits angelegtes Sortierungsschema ändern, indem Sie es aus der **Display name** Liste auswählen, das **Sort format** ändern und die Schaltfläche **update** betätigen.

Nach einem Klick auf die Schaltfläche **OK** stehen Ihnen die Änderungen in Ihrer Wiedergabeliste zur Verfügung.

### 2.4.1.2 Transparency for the Popup window



If you move the mouse over a track/album in the default Playlist view, a popup-window with informations about the Playlist entry the mouse points to will open.

You can display an image besides this informations (see **chapter 2.4.1.3**).

Since transparency of the popup-window depends on your **Windows Visual Style** it may be necessary to tell the popup-window the "transparency colour". Otherwise it may happen that the popup-window will get an ugly white border that doesn't fits to the appearance of the configuration.

To tell the popup-window the correct transparency colour, right-click in the Playlist view and select **Settings** → **Misc** tab.

Click on the **colour...** button and select the transparent colour as illustrated on the left by a single click on the **red framed area** on the down left side.

Confirm your action with **OK** to return to the **Misc** tab.

You can change the degree of transparency of the popup-window with **Popup opacity** (between **0** and **255**).

After hit **OK** your changes are applied to your Playlist view and you'll leave the Settings dialog.

Zeigt die Maus auf die Wiedergabelistenansicht, öffnet sich ein kleines Popup-Fenster mit Informationen zum Album oder zum Lied, auf das der Mauszeiger gerade gerichtet ist.

Neben den Informationen kann auch ein Bild in diesem Popup-Fenster angezeigt werden (siehe **Kapitel 2.4.1.3**).

Da die Transparenz des Popup-Fensters vom verwendeten **Windows Visual Style** abhängt, ist es unter Umständen notwendig, dem Fenster die „Transparenz-Farbe“ mitzuteilen, da das Popup-Fenster ansonsten u. U. Einen weißen Rand übrig behält.

Um der ELPlaylist die passende Transparenz-Farbe mitzuteilen, gehen Sie bitte über Rechtsklick auf die Wiedergabeliste in deren **Settings** → Registerkarte **Misc**.

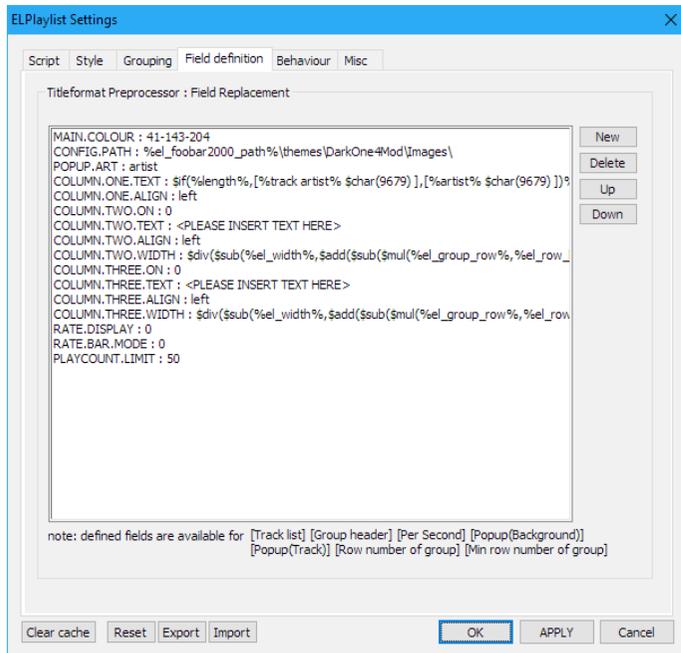
Klicken Sie bitte auf die Schaltfläche **Colour...** und wählen Sie in der sich öffnenden Farbauswahl das in der nebenstehenden Abb. **rot umrandete Kästchen**.

Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **OK**, so dass Sie zu der Ansicht der Registerkarte **Misc** zurückkehren.

Bei **Popup opacity** können Sie zusätzlich noch bestimmen, wie stark der Transparenz-Effekt sich auf das Popup-Fenster auswirken soll (zwischen **0** und **255**).

Mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** bestätigen Sie Ihre Änderungen und verlassen den Settings-Dialog.

### 2.4.1.3 Field definition



To fit the ELPlaylists behaviour to your needs please right-click in it, select **Settings** → **Field definition** tab and change an entry by double-clicking on it and editing the content of the **Definition** box.

#### 1 Global Settings

- **MAIN.COLOUR**  
changes the colour format of ELPlaylist (**R-G-B**)
- **CONFIG.PATH**  
path to the DarkOne configuration folder
- **POPUP.ART**  
the kind of artwork that has to be given by the foobar2000 artreader for displaying in the Popup window (see also **Chapter 2.3.1**).  
Possible entries are:  
**artist**, **front**, **back**, **disc** and **icon**

#### 2 Columns-Management

- **COLUMN.X.TEXT**  
to type in the Text or **Title Formatting** String, that is desired in the respective Column
- **COLUMN.X.ALIGN**  
defines the horizontal align of the respective Column with the following possible entries:  
**left**, **right** and **hcenter**
- **COLUMN.X.ON**  
**(for Column 2 and 3 only!)**  
activates the respective Column with **1**, deactivates it with **0** (default)
- **COLUMN.X.WIDTH**  
**(for Column 2 and 3 only!)**  
defines the width of the respective Column (the width of the standard COLUMN.ONE is adjusted automatically according to the chosen width of the Columns COLUMN.TWO and/or COLUMN.THREE)

Zur Anpassung der ELPlaylist an Ihre persönlichen Bedürfnisse, gehen Sie bitte über Rechtsklick in deren **Settings** → Registerkarte **Field definition**, doppelklicken Sie auf den jeweiligen Eintrag und ändern Sie den Inhalt der Textbox **Definition**.

#### 1 Globale Einstellungen

- **MAIN.COLOUR**  
ändert das Farbschema der ELPlaylist (**R-G-B**)
- **CONFIG.PATH**  
der Pfad zum DarkOne Konfigurationsordner
- **POPUP.ART**  
Angabe des Bildtyps, das vom foobar2000 artreader für die Darstellung im Popup-Fenster bereitgestellt werden soll (siehe auch **Kapitel 2.3.1**).  
Mögliche Angaben sind:  
**artist**, **front**, **back**, **disc** und **icon**

#### 2 Spalten-Management

- **COLUMN.X.TEXT**  
hier wird der Text oder **Title Formatting** String, der in der jeweiligen Spalte gewünscht ist, eingegeben
- **COLUMN.X.ALIGN**  
legt die horizontale Ausrichtung einer Spalte fest, wobei folgende Einträge möglich sind:  
**left**, **right** und **hcenter**
- **COLUMN.X.ON**  
**(nur für die Spalten 2 und 3!)**  
aktiviert die jeweilige Spalte mit **1**, deaktiviert diese mit **0** (Standard)
- **COLUMN.X.WIDTH**  
**(nur für die Spalten 2 und 3!)**  
legt die Breite der jeweiligen Spalte fest (die Breite der Spalte COLUMN.ONE passt sich automatisch an die gewählten Werte für die Spalten COLUMN.TWO und/oder COLUMN.THREE an)

### 3 Rating Options

- **RATE.DISPLAY**  
defines what to display in the rating area of the Playlist by selecting one of the following entries for **Definition**:  
**0** = displays ratings in **white** (Standard)  
**1** = displays Auto-Ratings in **blue**  
**2** = displays Playcounts in **green**
- **RATE.BAR.MODE**  
switches the display of the rating area to a bar with **1**, back to the usual stars with **0** (default)
- **PLAYCOUNT.LIMIT**  
defines the amount of play counts a song has to be left to display all stars/the whole bar in RATE.DISPLAY mode 2.

### 3 Rating Optionen

- **RATE.DISPLAY**  
legt fest, was im Rating-Bereich angezeigt werden soll, wobei folgende Möglichkeiten zur Eingabe unter **Definition** Verfügung stehen:  
**0** = Anzeige von Bewertungen in **weiß** (Standard)  
**1** = Anzeige des Auto-Ratings in **blau**  
**2** = Anzeige der Abspielhäufigkeit in **grün**
- **RATE.BAR.MODE**  
stellt die Anzeige mit **1** auf einen Balken um, mit **0** (Standard) auf die üblichen Sterne
- **PLAYCOUNT.LIMIT**  
legt fest, nach wie vielen Abspielvorgängen im RATE.DISPLAY Modus 2 alle Sterne bzw. der gesamte Balken aufleuchten soll.

## 2.4.2 View2 (NG Playlist)

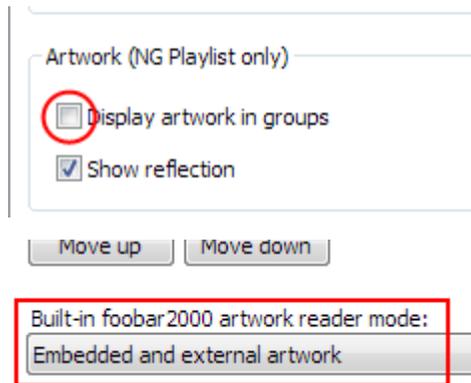
The Columns UI NG Playlist is affiliated to the DarkOne configuration as second Playlist view.

Please read the [Columns UI Documentation](#) for more details about the options of the NG Playlist than mentioned here.

Die Columns UI NG Playlist ist als zweite Wiedergabelistenansicht in die DarkOne-Konfiguration aufgenommen worden.

Über diese Bedienungsanleitung hinausgehende Details zu den Optionen der NG Playlist entnehmen Sie bitte der [Columns UI Dokumentation](#).

### 2.4.2.1 Album Art



If you want to display Album Art in the NG Playlist, please hit the **MENU** button and navigate to **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **General** tab.

At the bottom in the **Artwork (NG Playlist only)** area please activate **Display artwork in groups**.

To select which images have to be displayed navigate to **Columns UI** → **Artwork** tab.

If you want to use the foobar2000 artreader for displaying album art in the NG playlist enable **Embedded and external artwork** below **Built-in foobar2000 artwork reader mode**.

To display an alternative image when no album art can be found via foobar2000 artreader, please navigate to **MENU** → **File** → **Preferences** → **Display** and set a path to a **stub** image for the **Front cover** (see also [chapter 2.3.1.1](#)).

It may be necessary to restart foobar2000 to take effect.

Um eine Coveranzeige in der NG Playlist zu ermöglichen, gehen Sie bitte über die Schaltfläche **MENU** zu **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → Registerkarte **General**.

Ganz unten im Bereich **Artwork (NG Playlist only)** aktivieren Sie bitte **Display artwork in groups**.

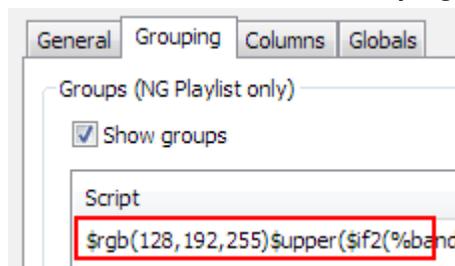
Um nun auszuwählen, welche Bilder angezeigt werden sollen, gehen Sie bitte in den **Preferences** zu **Columns UI** → Registerkarte **Artwork**.

Wählen Sie bei **Built-in foobar2000 artwork reader mode** bitte **Embedded and external artwork** aus.

Um ein Ersatzbild anzeigen zu lassen, falls kein passendes Bild über den foobar2000 Artreader verfügbar ist, müssen Sie unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Display** ein sog. **Stub image** setzen (siehe dazu auch [Kapitel 2.3.1.1](#)).

Ein evtl. foobar2000 Neustart kann erforderlich sein.

### 2.4.2.2 Grouping



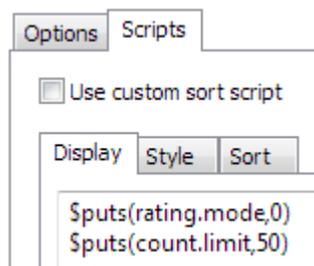
To synchronize the grouping in NG Playlist and the ELPlaylists (Main Playlist view and Mini Playlist) you'll find a **NG Playlist Grouping.txt** in the folder **...\\foobar2000\\themes\\DarkOne4Mod\\Others\\Settings** that contains a suitable [Title-Formatting](#) string.

Please copy this script preset to **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **Grouping** tab by double-clicking on the existing preset and overwriting it with the copied content.

Um die Einträge in der NG Playlist synchron mit der ELPlaylist zu gruppieren, finden Sie in dem Ordner **...\\foobar2000\\themes\\DarkOne4Mod\\Others\\Settings** die Datei **NG Playlist Grouping.txt** mit einem passenden [Title-Formatting](#) String.

Kopieren Sie diesen bitte als Script-Preset unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → Registerkarte **Grouping**, indem sie auf das vorhandene Preset doppelklicken und mit dem kopierten Inhalt überschreiben.

### 2.4.2.3 Rating Display



To fit the display of the rating area to your needs please go to **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **Columns**, select the Column **Rating** → **Scripts** → **Display** tab

- **\$puts(rating.mode,0)**  
change the **0** (Rating) to **1** (Auto-Rating) or **2** (Playcounts), if its desired
- **\$puts(count.limit,50)**  
change the **50** to the desired amount of play counts, that are necessary to display all stars in rating.mode 2

Zum Anpassen der Rating-Anzeige gehen Sie bitte über **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **Columns**, wählen Sie die Column **Rating** → Registerkarte **Scripts** → **Display**.

- **\$puts(rating.mode,0)**  
ändern Sie die **0** (Rating) auf **1** (Auto-Rating) oder **2** (Playcounts), wenn Sie deren Anzeige wünschen
- **\$puts(count.limit,50)**  
ändern Sie die **50** auf die gewünschte Zahl an Abspielvorgänge, die nötig sind, um im rating.mode 2 alle Sterne aufleuchten zu lassen

### 2.4.3 View3 (EsPlaylist)

The EsPlaylist is merely „abused“ as a „Graphical Browser“ here ;)

With a single left mouse click on a Cover the relevant files will be chosen in the centered Playlist view.

With a double left mouse click on a Cover the relevant files will start to play.

With a middle mouse click on a Cover the relevant files will be opened directly in the EsPlaylist, while a further middle mouse click on the „Group Header“ will force EsPlaylist to return to the Cover overview.

If you want to change the configuration of EsPlaylist please read its documentation [foo\\_uie\\_esplaylist.txt](#), that you'll find here: `%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_esplaylist`

Die EsPlaylist wird hier lediglich als „Graphical Browser“ missbraucht ;)

Hierbei wird durch einen Klick mit der linken Maustaste auf eines der abgebildeten Cover die zugehörigen Titel in der mittigen Wiedergabelistenansicht ausgewählt.

Mit einem Doppelklick auf das abgebildete Cover werden die zugehörigen Titel abgespielt.

Ein Klick auf ein Cover mit der mittleren Maustaste öffnet die zugehörigen Titel direkt in der EsPlaylist, die mit einem weiteren Klick mit der mittleren Maustaste auf den „Group Header“ wieder zu einer Cover-Übersicht wird.

Möchten Sie die Konfiguration der EsPlaylist ändern, lesen Sie bitte deren Dokumentation [foo\\_uie\\_esplaylist.txt](#), die Sie unter `%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_esplaylist` finden.

## 2.4.4 Additional Buttons

On the bottom right of the panel are three additional buttons:  
**Now** jumps to the current playing file, **Find** opens the playlist search to search after title, artist etc. in the actual playlist only and **Clear** deletes the content of the actual playlist.

Auf der rechten unteren Seite des Panels befinden sich noch drei weitere Schaltflächen:  
**Now** springt in der Wiedergabeliste zum aktuell spielenden Lied, **Find** öffnet die „Playlist search“ mit der man nur innerhalb der aktuellen Wiedergabeliste nach einem bestimmten Lied, Interpreten usw. suchen kann und **Clear** löscht den Inhalt der Wiedergabeliste.

## 2.5 Top Bar

### 2.5.1 View buttons



At the top of the config is the Top bar with the following functions.

Am oberen Rand der Konfiguration befindet sich die Top Bar mit den nachfolgenden Funktionen.

In the upper left corner of the configuration are four buttons to switch between the different views.

Am oberen rechten Rand der Konfiguration befinden sich vier Schaltflächen mit denen man die Ansicht der Konfiguration ändern kann.

The left button always returns to the standard view (all three panels are active).

Jeder dieser Schaltflächen ist dreigeteilt und gibt – zeigt man mit dem Mauszeiger darauf – an, welches der drei Panel beim Klick auf die Schaltfläche ausgeblendet wird.

The second button disables the Panel switcher (PSS tabs) and leaves the central Panel and the Playlist panel alone, whereby the Playlist panel is doubled in width.

Die linke Schaltfläche führt zurück zur Standardansicht (alle drei Panel aktiv).

The third button disables the central Panel, and also doubles the width of the Playlist panel.

Die zweite Schaltfläche von links schaltet den Panel-Umschalter ab, so dass nur noch das zentrale Panel mit der Coveransicht und die Playlist-Ansicht – die ihre Breite verdoppelt – verbleibt.

The fourth button activates the „Playlist only view“, whereby the Playlist takes the whole width of the configuration.

Die dritte Schaltfläche schaltet das zentrale Panel ab, wobei auch hier die Playlist-Ansicht ihre Breite verdoppelt.

While the last two views are active a seekbar will appear centered on top, because in these modes the Waveform seekbar – that works as seekbar in normal views – is disabled.

Die vierte Schaltfläche aktiviert allein die Playlist-Ansicht, die dann die volle Breite einnimmt.

Bei den letzten beiden Modi wird jeweils zentral am oberen Rand eine Suchleiste eingeblendet, da in diesen Modi die Waveform seekbar – die sich ja im zentralen Panel befindet und normalerweise die Funktion der Suchleiste übernimmt – deaktiviert ist.

## 2.5.2 Rating Panel



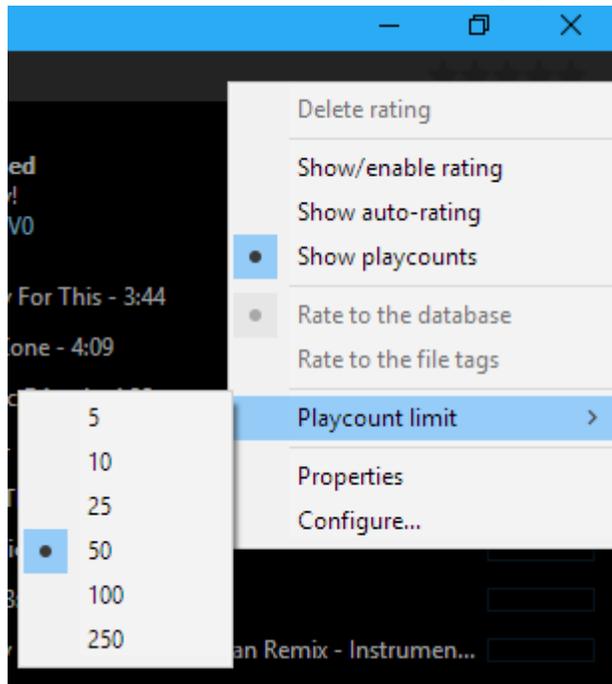
According to the chosen mode the stars in the rating panel will display **Ratings** (white), **Playcounts** (green) or an **automatic rating** (blue) generated by informations from the now playing track.

The needed function is selectable through a context menu by doing a right mouse click on the stars.

Die Sterne im Bewertungs-Panel zeigen je nach gewähltem Modus entweder die **manuelle Bewertung** (weiß), die **Abspielanzahl** (grün) oder eine aus vorhandenen Daten des spielenden Liedes ermittelte **automatische Bewertung** (blau) an.

Die gewünschte Funktion lässt sich über das mit Rechtsklick auf die Sterne zu öffnende Kontextmenü auswählen.

### 2.5.2.1 Rating options



#### 1 Delete rating

Deletes existing rating informations (only active if rating information is present in the file).

#### 2 Show/enable rating

Displays rating informations in white stars and enables the functionality to rate the now playing song by clicking on the desired amount of stars.

#### 3 Show auto-rating

Displays the automatic rating in blue stars.

This rating generates itself by the amount of play counts and the days a file has been left in the database since it was first played. It **doesn't change** the files or their database entries itself, but is only and **exclusively generated by DarkOne** for this rating display.

**The manual rating functionality is disabled in this mode.**

#### 4 Show playcounts

Displays the play counts of the now playing track in green stars.

**The manual rating functionality is disabled in this mode.**

#### 5 Rate to the database

If **Show/enable rating** is selected, ratings will be stored to the database.

You may recognise the enabled database rating mode on the yellow "mouseover" stars.

**In this mode ratings in the database will be signalised**

#### 1 Delete rating

Löscht vorhandene Bewertungen (nur funktionsfähig, wenn eine Bewertung vorliegt).

#### 2 Show/enable rating

Zeigt vorhandene Bewertungen in weißen Sternen an. Bewertet werden kann durch einen Klick auf die gewünschte Anzahl an Sternen.

#### 3 Show auto-rating

Zeigt die automatische Bewertung eines Liedes in blauen Sternen an. Diese Bewertung ermittelt sich aus der Anzahl der Abspielvorgänge und der Dauer seit dem ersten Abspielvorgang, **verändert** jedoch weder die **Dateien** noch deren Datenbankeinträge, sondern wird **lediglich von DarkOne** exklusiv für diese Bewertungs-Anzeige **generiert!**

**Die manuelle Bewertungsmöglichkeit ist in diesem Modus deaktiviert!**

#### 4 Show playcounts

Zeigt die Abspielvorgänge des spielenden Liedes in grünen Sternen an.

**Die manuelle Bewertungsmöglichkeit ist in diesem Modus deaktiviert!**

#### 5 Rate to the database

Ist **Show/enable rating** aktiviert, werden Bewertungen in die Datenbank geschrieben und durch gelbe „Mouseover“-Sterne signalisiert.

**In diesem Modus werden bei gleichzeitigem Vorliegen von Bewertungen in der Datenbank und den**

by the stars in prior to ratings in the Metadata (TAGS) if they're both present for the file!

If you rate a song in this mode ratings in the Metadata (TAGS) that are eventually present will be deleted to avoid a doubled rating!

#### 6 Rate to the file tags

If **Show/enable rating** is selected, ratings will be stored to the file tags.

You may recognise the enabled tag rating mode on the white outlined "mouseover" stars.

In this mode ratings in the Metadata (TAGS) will be signalled by the stars in prior to ratings in the database if they're both present for the file!

If you rate a song in this mode ratings in the database that are eventually present will be deleted to avoid a doubled rating!

#### 7 Playcount limit

If **Show playcounts** is selected, you can set up the amount of play counts a song has to be left before displaying all stars.

#### 8 Properties

Calls the **Properties**-Window of the panel.

If you don't want to use the context menu, you can change the **Display Mode** (0 for Show/enable rating, 1 for Show auto-rating or 2 for Show playcounts), the **Rating Mode** (0 for Rate to database or 1 for Rate to file tags) and the **Playcounter limit** (as number from 0-x) here.

In addition you can change the background colour independently from the global colour scheme. Read more about this in **chapter 3**.

#### 9 Configure

Shows the script of the panel.

It is strongly disrecommended to change anything in this script without any knowledge about the script language (JavaScript)!

Metadaten (TAGS) die Bewertungen in der Datenbank bevorzugt angezeigt.

Wird eine Bewertung in diesem Modus gesetzt, werden evtl. vorliegende Bewertungen in den Metadaten (TAGS) gelöscht, um eine Doppelbewertung zu vermeiden!

#### 6 Rate to the file tags

Ist **Show/enable rating** aktiviert, werden Bewertungen hiermit in die Dateien (Tags) geschrieben.

An der weißen Farbe der „Mousehover“-Sterne kann man erkennen, dass diese Bewertungsmöglichkeit gewählt ist.

In diesem Modus werden bei gleichzeitigem Vorliegen von Bewertungen in der Datenbank und den Metadaten (Tags) die Bewertungen in den Metadaten (Tags) bevorzugt angezeigt.

Wird eine Bewertung in diesem Modus gesetzt, werden evtl. vorliegende Bewertungen in der Datenbank gelöscht, um eine Doppelbewertung zu vermeiden!

#### 7 Playcount limit

Ist **Show playcounts** aktiviert, kann hiermit festgelegt werden, bei welcher Anzahl an Abspielvorgängen alle fünf Sterne aufleuchten sollen.

#### 8 Properties

Zeigt das **Eigenschaften**-Fenster des Panels an. Hierin kann ebenfalls der **Display Mode** (0 für Show/enable rating, 1 für Show auto-rating oder 2 für Show playcounts), der **Rating Mode** (0 für Rate to database oder 1 für Rate to file tags) und das **Playcounter limit** (als Zahlenwert von 0-x) angegeben werden.

Außerdem ist es möglich, die Hintergrundfarbe des Panels unabhängig vom globalen Farbschema abzuändern, Lesen Sie mehr dazu in **Kapitel 3**.

#### 9 Configure

Zeigt das Skript des Panels an.

Es wird dringend abgeraten, ohne Vorkenntnisse in der Sprache des Skripts (JavaScript) Änderungen darin vorzunehmen!

## 3. Customizing DarkOne

### 3.1 Changing Colours

|                              | Foreground  | Background |
|------------------------------|-------------|------------|
| Item                         | 155-155-155 | 0-0-0      |
| Selected Item                | 255-255-255 | 38-119-168 |
| Inactive selected Item       | 205-205-205 | 34-95-131  |
| Use custom active item frame |             | 38-119-168 |

With some rare exceptions (see below) the whole colour scheme of the DarkOne configuration is done by **Columns UI**.

You can see the colours that are used by default in the illustration on the left. These may be useful, for instance when you add new Panels and you want to have them “fit” to the given colour scheme but they won't automatically adopt the colours given by Columns UI.

If you want to change the colour scheme you need to do this in different places, because – as said before – some of the used Panels won't automatically adopt the Columns UI colours completely.

**I strongly recommend to note that the DarkOne configuration is made for dark background colours only, when you want to change the colour scheme! If you'd use a light background colour some inalterable details of the configuration (image files) will become hardly visible.**

To change the colour scheme please do the following:

#### ① Columns UI

**MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** → **Colours** tab.

Select the entry **Global** from the upper dropdown list **Element**, select the entry **Custom** from the lower dropdown list **Mode**.

Now adjust the colours of an entry to your needs by pressing its **Change...** button.

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe unten) wird das gesamte Farbschema der DarkOne Konfiguration über **Columns UI** bestimmt.

Der nebenstehenden Abbildung können Sie entnehmen, welche Farbwerte im Auslieferungszustand genutzt werden. Dies kann nützlich sein, z. B. wenn Sie neu Panel hinzufügen, die die genutzten Farbwerte nicht automatisch von Columns UI übernehmen, Sie diese aber dennoch an das bestehende Farbschema anpassen wollen.

Wenn Sie das Farbschema ändern möchten, müssen Sie das jedoch an verschiedenen Stellen in der Konfiguration vornehmen, da – wie bereits erwähnt – einige der genutzten Panel das Farbschema nicht automatisch oder vollständig übernehmen.

**Ich empfehle aber dringend bei einer Änderung des Farbschemas darauf zu achten, eine möglichst dunkle Hintergrundfarbe zu wählen, da die DarkOne Konfiguration nur für diese ausgelegt ist! Bei der Nutzung einer hellen Hintergrundfarbe würden einige unveränderliche Details der Konfiguration (eingefügte Bilddateien) nur noch schwer erkennbar sein.**

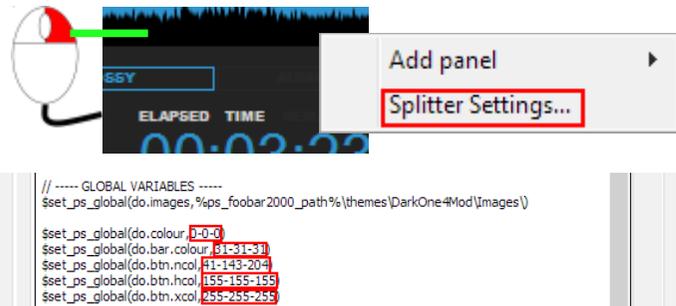
Gehen Sie zum ändern des Farbschemas wie folgt vor:

#### ① Columns UI

Gehen Sie über **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** → **Colours**.

Wählen Sie nun aus der oberen Dropdown-Liste **Element** den Eintrag: **Global**, aus der unteren Dropdown-Liste **Mode** den Eintrag: **Custom**.

Passen Sie nun jeweils durch Betätigung der Schaltfläche **Change...** die vorgegebenen Werte Ihren Wünschen an.



## 2 Panel Stack Splitter

Do a right mouse click as seen on the illustration on the left at the small area above the display and select **Splitter Settings** → **Script** → **PerTrack** tab.

Now adjust the script parts, **red** framed in the illustration on the left, to your needs (you need to do this in **R-G-B-A**) to change the background colour of the used Panel Stack Splitters.

- **do.colour** = background colour
- **do.bar.colour** = colour of top bar and control panel
- **do.btn.col** = button colour (normal)
- **do.btn.hcol** = button colour (hover)
- **do.btn.xcol** = button colour (hold)

## 3 ELPlaylist

Please read **chapter 2.4.1.3** how to change the ELPlaylists colour scheme (**MAIN.COLOUR**). The columns font colours will be taken from **Columns UI**.

## 4 Waveform seekbar

Do a right mouse click on the Waveform seekbar and select **Configure**.

## 5 Display

The display colour can be changed with a right mouse click (see **chapter 2.1.2**).

## 6 VU Meter

Please read **chapter 2.1.2** how to change the colours of the VU Meter.

## 2 Panel Stack Splitter

Klicken Sie wie in der nebenstehenden Abbildung ersichtlich mit der rechten Maustaste auf den schmalen Rand oberhalb des Displays und wählen Sie **Splitter Settings** → **Script** → Registerkarte **PerTrack**.

Passen Sie nun den in der nebenstehenden Abbildung **rot** umrandeten Script-Teil Ihren Wünschen an (die Eingabe ist in **R-G-B-A** vorzunehmen), um die Farben der verbauten Panel Stack Splitter zu ändern:

- **do.colour** = Hintergrundfarbe
- **do.bar.colour** = Farbe der Top Bar und des Control Panels
- **do.btn.col** = Farbe der Schaltflächen (normal)
- **do.btn.hcol** = Farbe der Schaltflächen (hover)
- **do.btn.xcol** = Farbe der Schaltflächen (gedrückt)

## 3 ELPlaylist

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.41.3** wie Sie das Farbschema (**MAIN.COLOUR**) der ELPlaylist ändern können.

Die Schriftfarben in den Spalten werden wie oben beschrieben von **Columns UI** übernommen.

## 4 Waveform seekbar

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Waveform seekbar und wählen Sie **Configure**.

## 5 Display

Die Displayfarbe lässt sich per Rechtsklick ändern (siehe **Kapitel 2.1.2**).

## 6 VU Meter

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.1.2** wie Sie die Farben des VU Meters verändern können.

## 3.2 Changing Fonts

With some rare exceptions (see below) the used font style of the DarkOne configuration is done by **Columns UI**. The configurations default font style is **Segoe UI, 9pt**.

If you want to change the font style you need to do this in different places, because – as said before – some of the used Panels won't adopt the default font style automatically.

To change the default font style please do the following:

### 1 Columns UI

**MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** → **Fonts** tab.

Select the entry **Common (list items)** from the upper dropdown list **Element**, select the entry **Custom** from the lower dropdown list **Mode**.

Now adjust the font style to your needs by pressing the **Change...** button.

If you want to use an own font style for a special Panel search it in the dropdown list **Element** and fit it to your needs.

### 2 PSS Buttons

To change the font for the buttons in PSS do a right-mouse-click at the small area above the display and select **Splitter Settings** → **Script** → **PerTrack** tab.

Now you can change the entries as seen on the left to your needs (e.g. Arial instead of Segoe UI and 8 instead of 9) and hit **OK**.

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe unten) wird die genutzte Schriftart in der DarkOne Konfiguration über **Columns UI** bestimmt. Als Standardschriftart ist in der Konfiguration **Segoe UI, 9pt** vorgewählt.

Wenn Sie die Standardschriftart ändern möchten, müssen Sie das jedoch an verschiedenen Stellen in der Konfiguration vornehmen, da – wie bereits erwähnt – einige der genutzten Panel die Standardschriftart nicht automatisch übernehmen.

So ändern Sie die Standardschriftart:

### 1 Columns UI

Gehen Sie über **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** auf die Registerkarte **Fonts**.

Wählen Sie nun aus der oberen Dropdown-Liste **Element** den Eintrag: **Common (list items)**, aus der unteren Dropdown-Liste **Mode** den Eintrag: **Custom**.

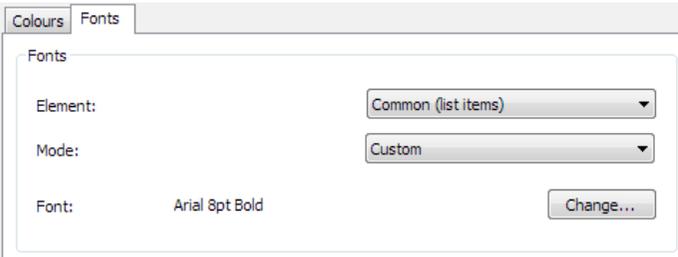
Passen Sie nun durch Betätigung der Schaltfläche **Change...** die vorgegebenen Schriftart Ihren Wünschen an.

Wünschen Sie für einzelne Panel eine eigene Schriftart, dann rufen Sie bitte aus der Dropdown-Liste **Element** das jeweilige Element auf und passen Sie auch dieses Ihren Wünschen an.

### 2 PSS Schaltflächen

Um die Schriftart der Schaltflächen im Panel Stack Splitter zu ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf den schmalen Rand oberhalb des Displays und wählen Sie **Splitter Settings** → **Script** → Registerkarte **PerTrack**.

Nun können Sie die nebenstehenden Einträge Ihren Wünschen entsprechend anpassen (z. B. Arial statt Segoe UI und 8 statt 9 usw.) und mit **OK** bestätigen.



```
$$set_ps_global(do.font.name,Segoe UI)
$$set_ps_global(do.font.size,9)
$$set_ps_global(do.font.option,)
```

### 3.3 Add panels

### 3.4 Activate hidden buttons

Please read **chapter 2.2.2** for how to add panels to the configuration.

Bitte lesen Sie **Kapitel 2.2.2** um herauszufinden, wie Sie Panel zur Konfiguration hinzufügen können.

Because i was many times requested after additional buttons and functions i decided to implement 14 hidden buttons, but without any command.

Da immer wieder die Frage nach zusätzlichen Schaltflächen aufkam, habe ich beschlossen 14 versteckte Schaltflächen ohne Belegung in die Konfiguration einzubauen.

These buttons are in the Control Panel on the left (up to four buttons) and on the right (up to 10 buttons) of the display.

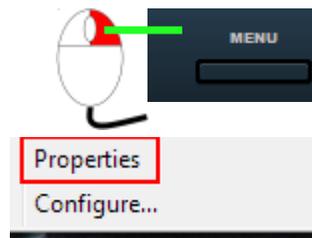
Diese befinden sich im Control Panel links (bis zu vier Schaltflächen aktivierbar) und rechts (bis zu 10 Schaltflächen aktivierbar) vom Display.

The user has to decide what commands have to be given to these buttons – assumed he is bold enough... because these commands have to be given in **Jscript**.

Der User kann so selbst entscheiden, wie er diese Schaltflächen belegt – vorausgesetzt, er traut es sich zu... denn die Befehle müssen in **Jscript** angegeben werden.

I will give a short manual and some examples how to activate and assign these additional buttons in the following.

Ich werde nun im folgenden eine kurze Anleitung geben, wie diese zusätzlichen Schaltflächen aktiviert werden können und Beispiele geben, wie man diese belegt.



Please click with the right mouse button as illustrated on the left at the area around the **MENU**-Button (to activate buttons on the left, the area around the **OPEN**-button to activate buttons on the right side of the display).

Klicken Sie zunächst wie in der nebenstehenden Abb. zu sehen mit der rechten Maustaste auf den Bereich um die **MENU**-Schaltfläche (um Schaltflächen auf der linken Seite zu aktivieren, auf den Bereich um die **OPEN**-Schaltfläche, um Schaltflächen auf der rechten Seite zu aktivieren).

Select **Properties**.

Wählen Sie **Properties**.

Do a double left mouse click on the red illustrated area, select **True** and hit **Apply**.

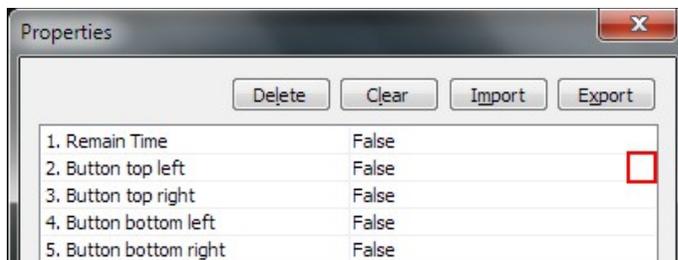
Doppelklicken Sie nun mit der linken Maustaste auf den nebenstehend rot umrandeten Bereich und wählen Sie **True** aus. Bestätigen Sie mit **Apply**.

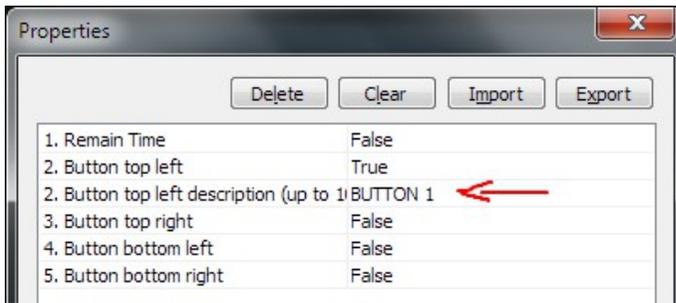
Now you can see that a new button appeared in the configuration. If it isn't placed to your desire simply switch back to **False**, activate another and hit again **Apply**. As you can see the button moved to another place.

Wie Sie sehen können ist nun in der Konfiguration eine neue Schaltfläche aufgetaucht. Ist diese ihnen nicht gut genug platziert, dann wechseln Sie einfach wieder auf **False**, aktivieren eine andere Schaltfläche, bestätigen erneut mit **Apply** und die Schaltfläche hat ihren Platz gewechselt.

Of course you can disable additional buttons completely again by setting all entries to **False** (but please don't touch the entry for **1. Remain Time**!).

Natürlich können Sie die zusätzliche Schaltflächen wieder ganz abschalten, dazu müssen Sie nur alle Einträge wieder auf **False** zurücksetzen (bitte den Eintrag **1.**





In addition you can see that there is a new entry in the **Properties** window. By overwriting this entry you can rename the button with a **max. 12 letters** long name.

Now please hit **OK**, do again a right mouse click on the area around the **MENU-** (on the right hand on the **OPEN-**)button and select **Configure**.

In the window that opens you'll find the **red** bordered script part as illustrated on the left with a hint from which line you can enter your commands.

In this line you'll find the following entry:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_l = new Button(ww
/ 2 + 27, 16, 58, 14, d, function(){ "type
command here" });
```

The whole red area has to be overwritten with your desired command.

For example:

1. `fb.Play();`
2. `fb.RunMainMenuCommand("Show toolbars");`
3. `fb.RunContextCommand("Properties");`

Consider:

There are some predefined commands like **example 1** (see [%appdata%\foobar2000\user-components\foo\\_jscript\\_panel\docs\Interfaces.txt](#))

If you want to execute a command from the foobar2000 menu this has to be done like **example 2**.

If you want to execute a command from the files context menu this has to be done like **example 3**.

You can also execute whole functions. Then you have to write your own and call it as button function.

**Remain Time** unverändert lassen!).

Außerdem können Sie sehen, dass im **Properties-** Fenster ein neuer Eintrag erschienen ist. Hier können Sie, indem Sie den vorhandenen Eintrag überschreiben, die Schaltfläche mit **maximal 12 Zeichen** neu benennen.

Bestätigen Sie zunächst mit **OK**, rechtsklicken dann erneut auf den Bereich um die **MENU-** (im rechten Bereich **OPEN-**)Schaltfläche und wählen diese Mal **Configure**.

Im sich nun öffnenden Fenster sehen Sie nun den nebenstehend **rot** umrandeten Bereich mit einem Hinweis in grüner Schrift ab welcher Zeile Sie die Befehle für die Schaltflächen angeben können.

In dieser Zeile finden Sie beispielsweise folgenden Eintrag:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_l = new Button(ww
/ 2 + 27, 16, 58, 14, d, function(){ "type
command here" });
```

Den gesamten roten Bereich müssen Sie nun mit Ihrem gewünschten Befehl überschreiben.

Zum Beispiel:

1. `fb.Play();`
2. `fb.RunMainMenuCommand("Show toolbars");`
3. `fb.RunContextCommand("Properties");`

Wichtig zu wissen:

Es gibt einige vordefinierte Befehle, anzugeben wie **Beispiel 1** (siehe dazu unter [%appdata%\foobar2000\user-components\foo\\_jscript\\_panel\docs\Interfaces.txt](#))

Möchten Sie einen Befehl aus dem Menü ausführen lassen, muss dieser angegeben werden wie **Beispiel 2**.

Soll ein Befehl aus dem Kontextmenü ausgeführt werden, ist dieser anzugeben wie **Beispiel 3**.

Sie können auch ganze Funktionen ausführen lassen.

An example can be seen in the script (available with Configure) as i made it with **Buttons.MEN**.

Another example:

```
function setSkip() {
metadb = fb.GetFocusItem();
fileinfo = metadb.GetFileInfo();
val =
fileinfo.MetaValue(fileinfo.MetaFind("skip"), 0) == 1 ? "" : 1;
metadb.UpdateFileInfoSimple("SKIP", val);
fileinfo && fileinfo.Dispose();
}
```

The scripts line with the button would look like this:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_1 = new Button(ww / 2 + 27, 16, 58, 14, d, setSkip());
```

With a button click the selected file would get a skip tag = 1 or the skip tag would be deleted if it had already one (its only an example how something like that would look alike!)

If you have finished your action please hit **OK**.

If you get an error message please open the foobar2000-**Console** and read the error message carefully.

In most cases there is a helpful hint where the failure happened and how you can get rid of.

If you can't correct the error please reload the script with **Tools** → **Import** from **%appdata%\foobar2000\DarkOne4Mod\Others\JScripts** to get back to the default state of the panel.

Dazu müssen Sie die diese schreiben und als Schaltflächenfunktion einfügen. Sie sehen das als Beispiel im Script (das Sie über die **Configure**-Schaltfläche erreichen) des **Buttons.MEN**.

Ein weiteres Scriptbeispiel:

```
function setSkip() {
metadb = fb.GetFocusItem();
fileinfo = metadb.GetFileInfo();
val =
fileinfo.MetaValue(fileinfo.MetaFind("skip"), 0) == 1 ? "" : 1;
metadb.UpdateFileInfoSimple("SKIP", val);
fileinfo && fileinfo.Dispose();
}
```

Die Zeile mit der Schaltfläche im Script sähe dann so aus:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_1 = new Button(ww / 2 + 27, 16, 58, 14, d, setSkip());
```

Damit würde auf Schaltflächenbetätigung das ausgewählte Lied mit einem Skip-Tag = 1 versehen, bzw. ein Lied, welches bereits einen Skip-Tag hat, dieser gelöscht (es ist nur ein Scriptbeispiel, wie so etwas auszusehen hat!).

Haben Sie Ihren gewünschten Befehl eingegeben bestätigen Sie mit **OK**.. Sollten Sie eine Fehlermeldung erhalten, öffnen Sie bitte die foobar2000-**Console** und sehen Sie sich die Fehlermeldung an. Meist wird darin ein hilfreicher Tipp gegeben, wo der Fehler liegt und wie man ihn beheben kann. Zur Not können Sie den „Auslieferungszustand des Panels wiederherstellen, indem Sie das Script über **Tools** → **Import** aus dem Ordner **%appdata%\foobar2000\DarkOne4Mod\Others\JScripts** laden.

## 4. Troubleshooting

| ERROR   | REASON   | POSSIBLE SOLUTION  |
|---|--|--|
| <b>There are some parts of the configuration (images/panels) missing after foobar2000 start-up!</b> | In very rare cases the Panel Stack Splitter seems to "forget" some details | Please restart foobar2000  |
| <b>foobar2000 crashes randomly</b>  | You are using outdated or buggy Plugins                                    | Please search for updates or use Plugins provided with the DarkOne installer   |
|   |  | Remove unused and probably outdated Plugins from the Components page in <b>MENU</b> → <b>File</b> → <b>Preferences</b> via right-click on its name → <b>Remove</b> |
| <b>foobar2000 crashes randomly</b>  | You are using outdated or buggy Plugins                                    | Please inform me about crashes when they are caused by Components provided with the DarkOne download so I can remove them immediately!                             |

| FEHLER   | URSACHE   | MÖGLICHE LÖSUNG  |
|--|---|--|
| <b>Nach dem foobar2000 Start werden einige Bestandteile der Konfiguration nicht angezeigt!</b> | In seltenen Fällen scheint der Panel Stack Splitter einige Details zu „vergessen“ | Starten Sie foobar2000 erneut  |
| <b>foobar2000 stürzt immer wieder ab!</b>  | Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins                                     | Bitte suchen Sie nach Updates oder benutzen Sie die Plugins, die Sie mit DarkOne heruntergeladen haben   |
|  |   | Entfernen Sie ungenutzte und möglicherweise veraltete Drittanbieter-Plugins unter <b>MENU</b> → <b>File</b> → <b>Preferences</b> → <b>Components</b> über Rechtsklick auf dessen Namen → <b>Remove</b> |
| <b>foobar2000 stürzt immer wieder ab!</b>  | Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins                                     | Informieren Sie mich bitte, falls eines der mitgelieferten Components Abstürze verursacht, damit ich dieses nach Möglichkeit umgehend mit einem stabileren Plugin austauschen kann!                    |

| ERROR | REASON | POSSIBLE SOLUTION |
|-------|--------|-------------------|
|-------|--------|-------------------|

|   |   |   |
|---|---|---|
| <b>The Rating Panel and the rating display in the Playlist are displaying always all stars/the whole bar in Playcounter mode!</b> | The play count limit is set much too low.   | Choose a higher limit for the play counts as described in <b>chapters 2.4.5 and 2.4.1.3</b>             |
| <b>The ELPlaylists Popup window doesn't shows the correct image!</b>  | You have chosen a wrong option (front, back, disc, icon, artist) for the foobar2000 artreader   | Change the <b>POPUP.ART</b> in the ELPlaylists field definitions as described in <b>chapter 2.4.1.3</b> |
| <b>There are no covers displayed in the ELPlaylist!</b>   | The ELPlaylist is using the foobar2000 artreader but your albums don't have embedded album art nor album art that the artreader can recognise | Change the name of your covers to folder.*, cover.* or front.*  |
|   |   | Add a new suitable naming scheme to <b>Preferences</b> → <b>Display</b>                                 |
| <b>The auto-cycling doesn't work when "Faded Transition" is chosen!</b>   | You are using Windows XP/Vista and/or a Graphics card that isn't fully compatible with this functionality                                     | Disable "Faded Transition"  |

| FEHLER | URSACHE | MÖGLICHE LÖSUNG |
|--------|---------|-----------------|
|--------|---------|-----------------|

|  |  |  |
|--|--|--|
| <b>Wenn ich die Wiedergabeliste und das Rating Panel darauf einstelle, mir die Abspielvorgänge anzuzeigen, leuchten ständig alle Sterne auf!</b> | Sie haben das Limit für die Abspielvorgänge zu niedrig angesetzt   | Wählen Sie ein höheres Limit für die Abspielvorgänge, wie in <b>Kapitel 2.4.5</b> und <b>2.4.1.3</b> beschrieben |
| <b>In der ELPlaylist bekomme ich im Popup-Fenster nicht das korrekte Bild angezeigt!</b>   | Sie haben die falsche Option (front, back, disc, icon, artist) des foobar2000 artreaders gewählt   | Ändern Sie <b>POPUP.ART</b> in den ELPlaylist Einstellungen, wie unter <b>Kapitel 2.4.1.3</b> beschrieben        |
| <b>Es werden keine Bilder in der ELPlaylist angezeigt!</b>   | Die ELPlaylist nutzt den foobar2000 Artreader, aber Ihre Alben haben weder Cover in den Tags, noch kann der Artreader Ihre Bilder erkennen | Ändern Sie die Namen Ihrer Bilder auf folder.*, cover.* oder front.*   |
|  |  | Fügen Sie unter <b>Preferences</b> → <b>Display</b> ein neues, passendes Namensschema hinzu                      |
| <b>Im Cover Panel funktioniert der automatische Bildwechsel nicht, wenn die sanfte Aus-/Einblendung aktiviert ist!</b>                           | Sie nutzen Windows XP/Vista und/oder eine nicht mit der sanften Aus-/Einblendung kompatiblen Grafikkarte                                   | Schalten Sie die sanfte Aus-/Einblendung beim automatischen Bildwechsel ab!                                      |

| ERROR | REASON | POSSIBLE SOLUTION |
|-------|--------|-------------------|
|-------|--------|-------------------|

|   |                             |  |
|---|-----------------------------|--|
| I made some changes in the ELPlaylist but want to return to the default settings!         | Oops...                     | Right-click in the ELPlaylist, choose <b>Settings</b> → <b>Import</b> and select <b>ELPlaylist.elp</b> from the folder:<br><a href="#">...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\Settings</a>   |
| I changed a script part of a JScript Panel and it doesn't work anymore!                   | Seems you made a mistake ;) | Go to the affected JScript Panel, do a right mouse click on it and select <b>Configure</b> .<br><br>Import the associated script with the <b>Tools</b> → <b>Import</b> button from the folder<br><a href="#">...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\JScripts</a> |
| I made some changes in the configuration but want to return to the default settings!      | Shit happens :)             | Reimport the file <b>DarkOne4Mod.fcl</b>   |
| foobar2000 freezes on track change when listening to last.fm (optional) for a few seconds | Unknown reason              | Unknown :(   |

| FEHLER | URSACHE | MÖGLICHE LÖSUNG |
|--------|---------|-----------------|
|--------|---------|-----------------|

|  |  |   |
|--|--|---|
| Ich habe einige Änderungen an der ELPlaylist vorgenommen, möchte jedoch wieder in den Ursprungszustand zurückkehren! | Na sowas...  | Rechtsklickeauf die ELPlaylist → <b>Settings</b> → <b>Import</b> und importieren Sie die <b>ELPlaylist.elp</b> aus dem Ordner:<br><a href="#">...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\Settings</a>   |
| Ich habe das Script eines WSH Panels geändert und nun arbeitet es nicht mehr!  | Scheint so, als hätten Sie einen Fehler gemacht ;) | Gehen Sie zu dem betroffenen JScript Panel, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie <b>Configure</b> . Importieren Sie mit der Schaltfläche <b>Tools</b> → <b>Import</b> das betreffende Script von:<br><a href="#">...\foobar2000\themes\DarkOne4Mod\Others\JScripts</a> |
| Ich habe die Konfiguration verändert, möchte dies jedoch rückgängig machen!  | Soll vorkommen :)                                  | Importieren Sie die Datei <b>DarkOne4Mod.fcl</b> einfach erneut   |
| Beim hören über last.fm (optional) friert foobar2000 beim Liedwechsel jedes mal für mehrere Sekunden ein!            | Ursache unbekannt                                  | Unbekannt :(  |

| ERROR | REASON | POSSIBLE SOLUTION |
|-------|--------|-------------------|
|-------|--------|-------------------|

|   |  |  |
|---|--|--|
| <b>Foobar2000 doesn't responds after doing a double left mouse click on a file in the Playlist!</b> | Unknown reason                                   | You may need to restart your PC to get it back working...                      |
| <b>foobar2000 often freezes during playback!</b>  | You use outdated or buggy Plugins                | Please search for updates or use Plugins provided with the DarkOne4Mod package |
| <b>CPU-consumption is much higher with DarkOne4Mod!</b>   | The visualisation is set to its highest capacity | Change its Settings as described in <b>chapter 2.1.2</b>                       |

| FEHLER | URSACHE | MÖGLICHE LÖSUNG |
|--------|---------|-----------------|
|--------|---------|-----------------|

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>Foobar2000 reagiert nicht mehr nach dem Doppelklick auf einen Titel in der Playlist!</b> | Unbekannte Ursache                                  | Sie werden möglicherweise Ihren PC neu starten müssen, um foobar2000 wieder zum Laufen zu bringen...       |
| <b>Während des Abspielens eines Liedes friert foobar2000 immer wieder kurz ein!</b>         | Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins       | Bitte suchen Sie nach Updates oder benutzen Sie die Plugins, die Sie mit DarkOne4Mod heruntergeladen haben |
| <b>Die CPU-Auslastung ist mit DarkOne4Mod deutlich erhöht!</b>                              | Das Visualisierung ist auf höchste Leistung gesetzt | Ändern Sie die Einstellungen des Panels, siehe <b>Kapitel 2.1.2</b> .                                      |